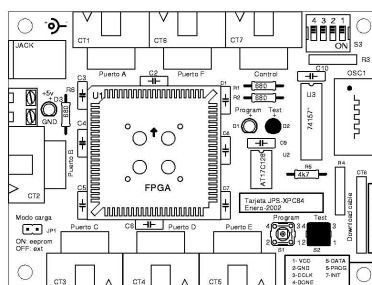


Manual de la tarjeta JPS-XPC84

~~~~~1.1.0





MJPS

MANUAL DE LA TARJETA JPS-XPC84

621.382

ALQ

† lomo para ediciones impresas



---

<http://alqua.org/libredoc/MJPS>

Juan González Gómez    [juan@iearobotics.com](mailto:juan@iearobotics.com)    <http://www.iearobotics.com/juan>  
Pablo A. Haya Coll    [Pablo.Haya@ii.uam.es](mailto:Pablo.Haya@ii.uam.es)    <http://www.ii.uam.es/phaya>

# Manual de la tarjeta JPS-XPC84

---

versión 1.1.0  
15 de abril de 2004



alqua, **madeincommunity**



---

c o p y l e f t

---

Copyright (c) 2004 Juan González Gómez and Pablo A. Haya Coll.

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/1.0/> or send a letter to Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.

Copyright (c) 2004 Juan González Gómez and Pablo A. Haya Coll.

Este trabajo cae bajo las provisiones de la licencia Atribución-No Comercial-Comparte Igual de Creative Commons. Para ver una copia de esta licencia visite <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/1.0/> o escriba una carta a Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.

---

**Serie** manuales

**Área** electrónica

**CDU** 621.382

**Editores**

Pablo Ruiz Múzquiz [pablo@alqua.org](mailto:pablo@alqua.org)

Notas de producción

Plantilla `latex-book-es-b.tex`, v. 0.1 (C) Álvaro Tejero Cantero.

▷compuesto con software libre◁

# Índice general

|                                                                     |            |
|---------------------------------------------------------------------|------------|
| <b>Portada</b>                                                      | <b>I</b>   |
| <b>Copyleft</b>                                                     | <b>VI</b>  |
| <b>Índice general</b>                                               | <b>VII</b> |
| <b>1. Sobre la placa JPS-XPC84</b>                                  | <b>1</b>   |
| 1.1. Autores . . . . .                                              | 1          |
| 1.2. Licencia . . . . .                                             | 1          |
| 1.3. Herramientas de desarrollo . . . . .                           | 1          |
| 1.4. Aplicaciones . . . . .                                         | 2          |
| 1.5. Sobre este manual . . . . .                                    | 2          |
| <b>2. Descripción</b>                                               | <b>5</b>   |
| 2.1. FPGAs Compatibles . . . . .                                    | 5          |
| 2.2. FPGAs probadas . . . . .                                       | 6          |
| 2.3. Características de la JPS-XPC84 . . . . .                      | 6          |
| 2.4. Modos de funcionamiento . . . . .                              | 8          |
| 2.4.1. Modo entrenadora . . . . .                                   | 8          |
| 2.4.2. Modo autónomo . . . . .                                      | 8          |
| <b>3. Diagrama de bloques</b>                                       | <b>11</b>  |
| <b>4. Aspecto físico</b>                                            | <b>13</b>  |
| <b>5. Modos de programación</b>                                     | <b>19</b>  |
| 5.1. Introducción . . . . .                                         | 19         |
| 5.2. Modo de configuración maestro . . . . .                        | 20         |
| 5.3. Modo de configuración esclavo . . . . .                        | 20         |
| 5.4. Puerto de control . . . . .                                    | 22         |
| 5.5. Programación de la FPGA desde el PC . . . . .                  | 23         |
| 5.6. Programación de la EEPROM desde el puerto de control . . . . . | 23         |

|                                                             |           |
|-------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>6. Puertos</b>                                           | <b>27</b> |
| 6.1. Puertos de expansión . . . . .                         | 27        |
| 6.2. Temporización de los diseños . . . . .                 | 28        |
| 6.3. Switches de configuración genéricos . . . . .          | 28        |
| 6.4. Pulsador genérico . . . . .                            | 30        |
| 6.5. Led genérico . . . . .                                 | 30        |
| 6.6. Distribución global . . . . .                          | 30        |
| <b>7. Alimentación</b>                                      | <b>33</b> |
| <b>8. Montaje</b>                                           | <b>35</b> |
| 8.1. PCB . . . . .                                          | 35        |
| 8.2. Componentes . . . . .                                  | 35        |
| 8.3. Disposición de los componentes . . . . .               | 35        |
| 8.4. Pruebas . . . . .                                      | 38        |
| <b>9. Trabajando con la JPS</b>                             | <b>39</b> |
| 9.1. Esquema de trabajo . . . . .                           | 39        |
| 9.2. Un ejemplo muy sencillo: un inversor . . . . .         | 39        |
| 9.2.1. El esquema . . . . .                                 | 39        |
| 9.2.2. El diseño en VHDL . . . . .                          | 41        |
| 9.2.3. El fichero restricciones: inversor.ucf . . . . .     | 42        |
| 9.2.4. Otros ficheros: inversor.hex, inversor.mcs . . . . . | 42        |
| 9.3. Configuración de jumpers y switches . . . . .          | 42        |
| <b>10. Fabricación</b>                                      | <b>45</b> |
| 10.1. Introducción . . . . .                                | 45        |
| 10.2. Ficheros de fabricación . . . . .                     | 45        |
| 10.3. Fabricando la placa . . . . .                         | 46        |
| <b>A. FAQs, preguntas más frecuentes</b>                    | <b>47</b> |
| <b>B. Numeración del Zócalo PLCC84</b>                      | <b>49</b> |
| <b>C. Lo que queda por hacer</b>                            | <b>51</b> |
| <b>Bibliografía</b>                                         | <b>53</b> |
| <b>Historia</b>                                             | <b>55</b> |
| <b>Creative Commons Deed</b>                                | <b>57</b> |
| <b>Manifiesto de Alqua</b>                                  | <b>59</b> |
| <b>El proyecto libros abiertos de Alqua</b>                 | <b>63</b> |



Otros documentos libres

67

## ÍNDICE GENERAL

# 1. Sobre la placa JPS-XPC84

## 1.1. Autores

Los autores de la primera versión (Feb-2002) de la placa JPS-XPC84 son:

- **Juan González Gómez.** *juan@iearobotics.com* [2]
- **Pablo A. Haya.** *Pablo.Haya@ii.uam.es* [3]
- **Sergio López-Buedo.** *Sergio.Lopez-Buedo@ii.uam.es.*

## 1.2. Licencia

Esta placa está pensada para la docencia, con el objetivo de que los alumnos y todos aquellos interesados puedan llevar sus diseños a la realidad, de una forma sencilla. Por ello dispone de una licencia libre, **que permite su libre copia, modificación, distribución y/o distribución de la modificaciones siempre que vayan acompañadas de esta nota así como de TODOS los siguientes documentos:**

- **Fichero de esquemáticos**, en algún formato fuente, para que otros lo puedan modificar
- **Fichero con el PCB**, también en algún formato fuente
- **Fichero de Fabricación** (Formato GERBER).

Esto garantiza que la placa siga siendo libre y que todas sus mejoras y modificaciones también lo sean.

Toda la información sobre la placa se puede obtener en:

<http://www.iearobotics.com/personal/juan/doctorado/jps-xpc84/jps-xpc84.html>

## 1.3. Herramientas de desarrollo

La herramientas empleadas para su diseño han sido:

- Ordenador Portátil con S.O **Debian/GNU Linux**

## 1. Sobre la placa JPS-XPC84

- **Programa de diseño electrónico EAGLE**, distribuido por la empresa CADSoft [5]. Este programa es Multiplataforma y se puede descargar gratuitamente de su web. Se concede una licencia para su uso libre, totalmente funcional pero que limita el tamaño de la máxima placa que se puede hacer. Una placa como la JPS-XPC84 se puede diseñar sin problemas.
- Para la **realización de este manual** se ha empleado:
  - **Procesador de texto:** Lyx, 1.1.6.fix4 [6]
  - **Diagramas y figuras:** Xfig 3.2 [7]

## 1.4. Aplicaciones

La tarjeta puede ser empleada para infinidad de cosas, sin embargo resulta especialmente util para:

- **Aprendizaje:** Es su mision fundamental. Que los alumnos o gente que esta aprendiendo pueda disponer de una plataforma sencilla, libre y facil de usar. Al ser libre y disponer de todos los esquemas, los estudiantes pueden comprender todos los detalles y construirse sus propias entrenadoras o reproducir esta misma, bien en modo prototipo o bien mandando fabricar el mismo PCB.
- **Conexion con microcontroladores:** Por tratarse de un sistema autonomo es muy util para desarrollar perifericos para diferentes microcontroladores: 6811, 6808, PIC...
- **Robotica:** Muy util en la construccion de robots autonomos o perifericos para ellos
- **Investigación:** Posibilidad de implementar pequeñas CPU's en la FPGA, que luego funcionaran de manera autonoma
- **Hardware abierto:** La posibilidad de que esta placa se convierta en un sistema de desarrollo libre empleado por desarrolladores de hardware libre, que diseñen cores o hardware para esta FPGA con una licencia libre. Esto hará, al igual que en el case del software libre, que todos nos beneficiemos de las aportaciones que otras personas hacen a la comunidad.

## 1.5. Sobre este manual

Este documento **NO ES UN TUTORIAL SOBRE FPGA's**, ni se muestran ni enseñan las herramientas de desarrollo. Es un manual que describe en detalle la placa JPS-XP84, para que los usuarios la puedan utilizar y/o desarrollar nuevas mejoras o software.

Se supone que el usuario tiene conocimientos sobre FPGA's y que ha simulado algún diseño. Con la placa JPS-XPC84 lo podrá probar y comprobar si funciona correctamente.

No obstante, en el capítulo 9 se da un ejemplo muy sencillo y se explica a modo de referencia rápida cómo hay que configurar la placa JPS-XP84 para probar su funcionamiento.

1. Sobre la placa JPS-XPC84

## 2. Descripción

La **JPS-XPC84** es una tarjeta para el desarrollo de diseños hardware sobre dispositivos de lógica programable (**FPGA**) de las familias **4000** y **Spartan** suministradas por la empresa **Xilinx**[1]. La tarjeta aporta el **hardware mínimo para programar una FPGA**, **circuitería de reloj** para poder realizar **diseños síncronos**, y **puertos de expansión** para conectar la FPGA con otros sistemas.

La configuración de la FPGA se puede realizar mediante tres formas:

- **PC:** Permite cargar desde el ordenador los prototipos realizados. Para ello se puede utilizar un cable propietario suministrado por Xilinx[1].
- **Memoria EEPROM:** se pueden grabar los diseños en una EEPROM serie que se ubica en un zócalo de la tarjeta a través de la cual se programa la FPGA. Cada vez que se alimente la placa, la FPGA se cargará automáticamente desde la EEPROM.
- **Subsistema:** Un sistema externo, como puede ser un microcontrolador, puede o bien programar la EEPROM serie, o bien configurar directamente la FPGA.

### 2.1. FPGAs Compatibles

La tarjeta ha sido diseñada para soportar las siguientes **FPGAs**, siempre y cuando el encapsulado sea de tipo **PLCC84**:

- **Familia 4000:** XC4003E, XC4005E, XC4005L, XC4006E, XC4010E, XC4010L
- **Familia Spartan:** XCS05, XCS10

En tabla 2.1 se muestran las características de estas FPGAs

| Device         | Logic cells | CLB Matrix | Total CLBs | Total FF |
|----------------|-------------|------------|------------|----------|
| <b>XC4003E</b> | 238         | 10x10      | 100        | 360      |
| <b>XC4005E</b> | 466         | 14x14      | 196        | 616      |
| <b>XC4010E</b> | 950         | 20x20      | 400        | 1120     |
| <b>XCS05</b>   | 238         | 10x10      | 100        | 360      |
| <b>XCS10</b>   | 466         | 14x14      | 196        | 616      |

**Cuadro 2.1.:** Características de las FPGAs compatibles con la tarjeta JPS-XPC84

## 2.2. FPGAs probadas

Las FPGAs probadas, que se puede garantizar que funcionan correctamente, son las siguientes:

- 27/12/2001: **XCS10**
- 08/03/2002: **X4010**

Si el lector ha probado cualquiera de las FPGA's descritas en el apartado 2.1, agradeceríamos que se pusiese en contacto con los autores para incluirla en esta lista.

## 2.3. Características de la JPS-XPC84

En la figura 2.1 se muestra el esquemático de la tarjeta. A lo largo de la documentación se van a realizar sucesivas referencias a los distintos componentes empleando la nomenclatura definida en él.

A continuación se describen las **características** más importantes **de la tarjeta**.

- **FPGA PLCC84**: la tarjeta permite utilizar las FPGAs de la familia Spartan y 4000 definidas en la tabla 2.1 que tenga el **encapsulado de tipo PLCC84**.
- **6 Puertos de expansión**: que dan acceso a las patas genéricas de entrada/salida de la FPGA.
- **Reloj**: circuitería de reloj integrada en la placa para poder realizar **diseños síncronos**.
- **Circuitería de pruebas**: se proporcionan un **led** y un **pulsador** conectados a pines fijos de la FPGA que permiten comprobar el correcto funcionamiento de la tarjeta.
- **Led de programación**: que permite comprobar el estado de la FPGA. Cuando se encuentra encendido indica que la FPGA está desprogramada. Por el contrario, si se encuentra apagado indica que la FPGA se ha programado correctamente.
- **Led de alimentación**: se mantiene encendido siempre que la tarjeta se encuentre alimentada.
- **Switches de configuración genéricos**: tres switches que se encuentran conectados a pines fijos de la FPGA y que se pueden utilizar como entradas de configuración genéricas.
- **Alimentación**: a través de clema y de jack.
- **Modos de configuración maestro/esclavo**, seleccionables desde un jumper. La configuración maestro permite programar la FPGA desde una EEPROM serie de 128 Kbyte. En el caso de esclavo, la carga se realiza mediante un sistema externo a la tarjeta, un PC, un microcontrolador, otra FPGA ...



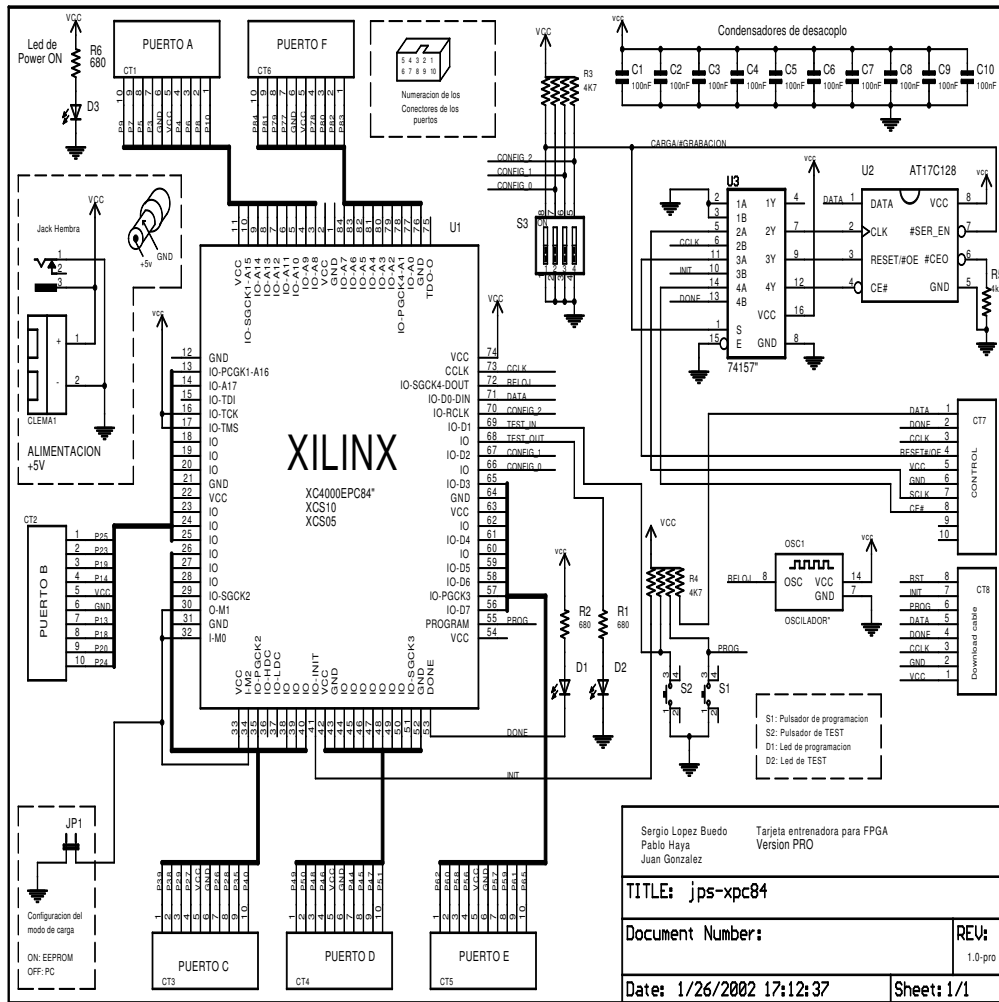
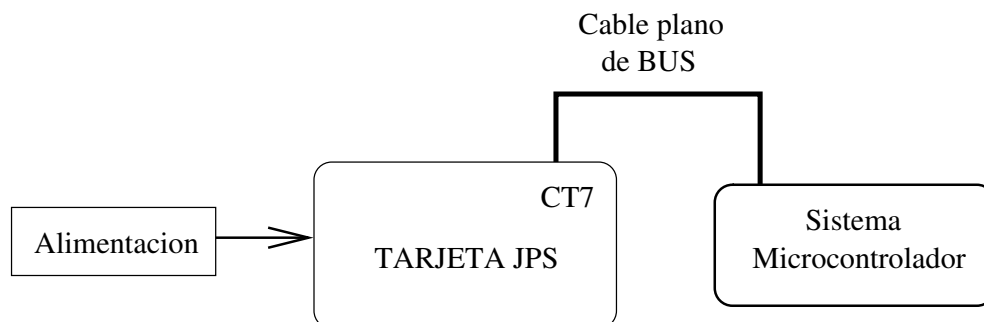


Figura 2.1.: Esquemático de la tarjeta JPS-XPC84, versión PRO.

## 2. Descripción



**Figura 2.2.:** Modo entrenador, usando un sistema externo distinto de un PC para cargar la FPGA

- **Programación *in circuit* de la EEPROM.** Se dispone de un puerto adicional que permite programar la EEPROM serie sin extraerla del zócalo.
- **Reset de la FPGA** mediante un pulsador.

### 2.4. Modos de funcionamiento

La tarjeta permite **dos modos de funcionamiento** claramente diferenciados que permiten al diseñador mayor flexibilidad.

#### 2.4.1. Modo entrenadora

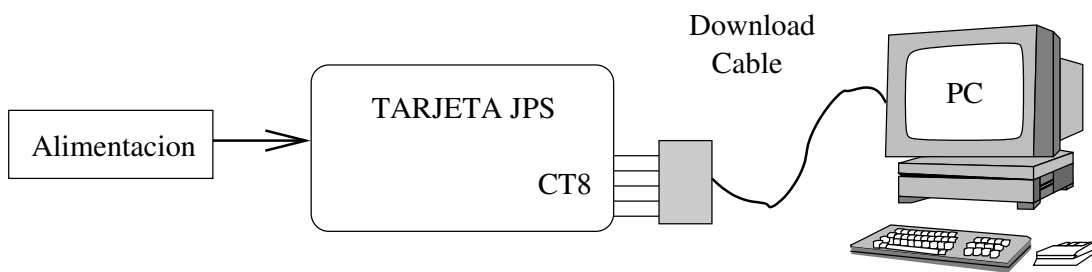
En este modo **la FPGA se configura utilizando un sistema externo**. Para ello se han habilitado dos conectores: **CT7** (puerto de control, ver la Figura 5.5) y **CT8** (ver la Figura 5.7).

El primer conector se denomina **puerto de control**. Permite conectar mediante un cable plano otro sistema para poder programar la FPGA (ver 5.4 y figura 2.2). Mediante este puerto también se puede programar la **EEPROM serie** (ver 5.6).

Por otro lado el **conector CT8** está pensado para poder emplear un PC (ver 5.6). Para conectar el PC con la tarjeta se puede utilizar un cable suministrado por la empresa Xilinx (Figura 5.6) o uno de fabricación propia. Este último modo permite un ciclo de diseño bastante flexible ya que permite cargar fácilmente los prototipos, de forma que las modificaciones realizadas se pueden probar rápidamente (Figura 2.3).

#### 2.4.2. Modo autónomo

En este modo la tarjeta solamente requiere de una alimentación externa para funcionar ya que la FPGA se configura utilizando una **EEPROM serie**. El diseñador graba el *bitstream* de su aplicación en una EEPROM que se coloca en el zócalo U2 (ver Figura 2.1). La FPGA se configura automáticamente siempre que se conecta la alimentación, o se aprieta el pulsador de programación (S1).



**Figura 2.3.:** Modo entrenador, usando un PC

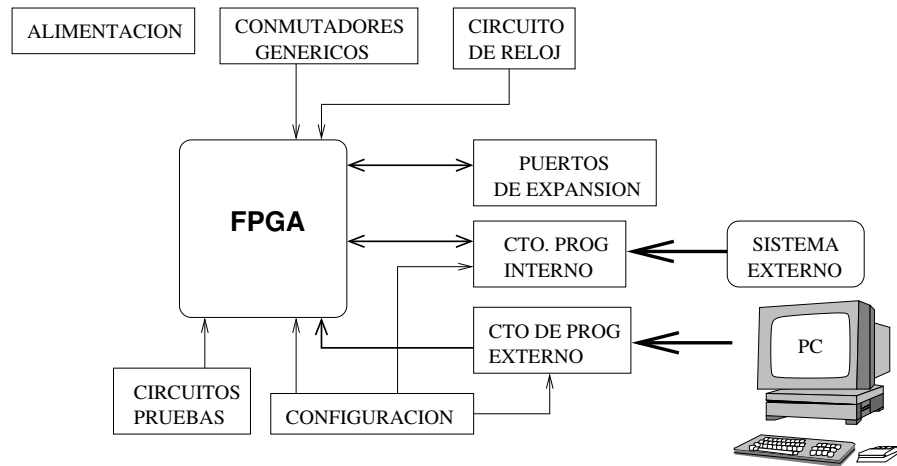
## 2. Descripción

## 3. Diagrama de bloques

El componente central de la tarjeta JPS-XPC84 es la FPGA utilizada. El resto de los módulos interactúan con la FPGA aportando distintas funcionalidades.

- **Circuito de reloj:** La FPGA se puede configurar tanto con diseños combinacionales como secuenciales. Para estos últimos diseños la placa provee de un **circuito de reloj externo**. Además *en cada uno puertos de expansión existe un pin que se puede utilizar como entrada de reloj*, permitiendo tener más de un circuito de reloj. En el apartado 6.2 se detallan todas las posibilidades de temporización.
- **Circuito de prueba:** El circuito de prueba se compone de un **led** y un **pulsador** conectados cada uno a un pin fijo de la FPGA. Estos dos componentes permiten probar fácil y rápidamente el correcto funcionamiento de la placa. Los componentes del circuito de prueba se describe en el apartado 6.4 y 6.5.
- **Conmutadores genéricos:** El diseñador dispone de tres conmutadores genéricos de forma que sus prototipos pueden tener hasta ocho modos de configuración distintos. Para más información ver el apartado 6.3.
- **Puertos de expansión:** La placa cuenta con seis puertos de expansión genéricos. Cada uno tiene **ocho pines de datos** que se pueden configurar tanto de entrada como de salida. Además se proveen de **dos pines más de alimentación**, de forma que los sistemas externos pueden obtener la alimentación a través del puerto al que esté conectado. Los puertos de expansión se detallan en el apartado 6.1.
- **Alimentación:** Para la alimentación de la tarjeta se disponen de dos tipos de conectores distintos: **jack** y **clema**. Es importante reseñar que NO se pueden utilizar los dos conectores al mismo tiempo. **La alimentación de la placa es de 5 V**. Para más detalles consultar el apartado 7.
- **Circuito de programación interna:** Se utiliza para programar la FPGA desde una **EEPROM serie integrada** en la placa. La FPGA actúa en modo maestro y toma el *bitstream* de la memoria. Este modo de configuración se describe en el apartado 5.2.
- **Circuito de programación externa:** En este caso la FPGA se utiliza en modo esclavo. Un sistema externo, habitualmente un PC, se encarga de suministrar el *bitstream* mediante un conector y un cable propietario. Los detalles de este modo de configuración se describen en el apartado 5.3.

### 3. Diagrama de bloques



**Figura 3.1.:** Diagrama de bloques de la tarjeta JPS-XPC84, versión PRO

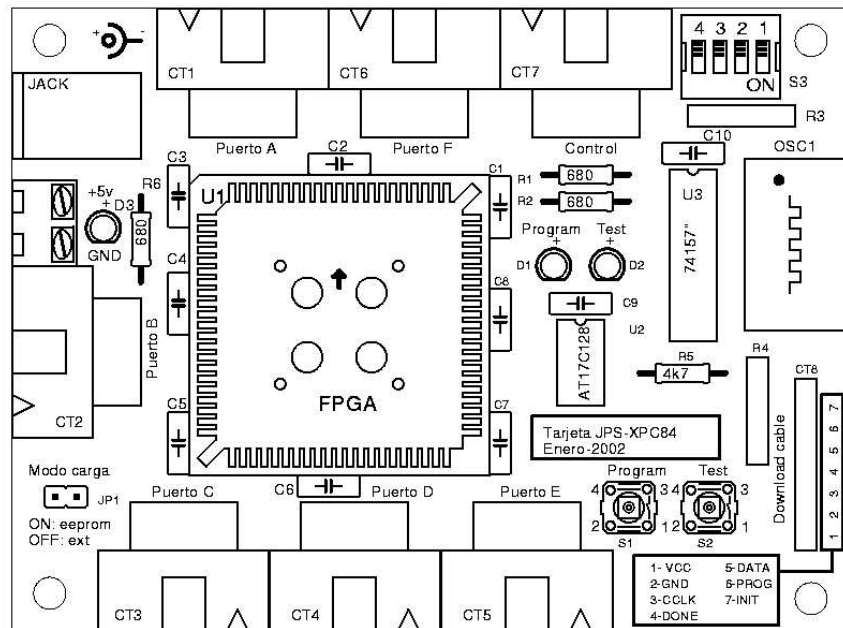
- **Configuración:** Las posibilidades de configuración de la placa versan sobre las distintas formas que se disponen de programar la FPGA. Mediante un *jumper* se elige que la programación sea desde un sistema externo o mediante los circuitos internos. Mediante un conmutador se permite que la EEPROM serie se pueda programar desde un sistema externo sin necesidad de extraerla del zócalo.

## 4. Aspecto físico

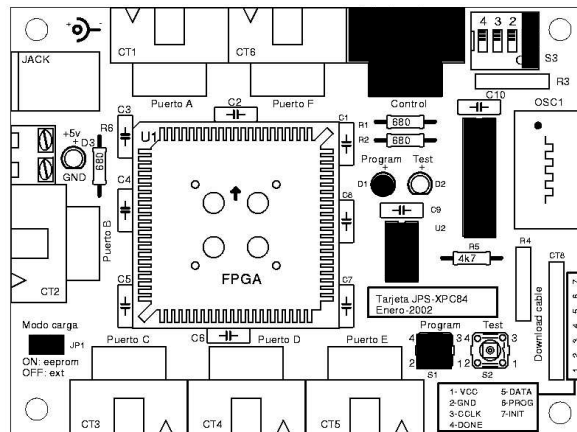
En esta sección se describen gráficamente la distribución en la placa de los componentes más importantes de la misma. En la figura 4.1 se muestra la serigrafía de placa, en la que se detalla la situación y referencia de todos los componentes.

- Componentes relacionados con la programación de la FPGA (figura 4.2):
  - El **puerto de control (CT7)**
  - **Switch 1**, para seleccionar si la memoria eeprom cargará la FPGA o se programará desde el puerto de control.
  - **Multiplexor** de 2 canales de 2 bits, para conectar la eeprom bien a la FPGA o bien al puerto de control
  - **Diodo D1**, se enciende mientras se está programando y se apaga una vez terminado.
  - **Pulsador S1**, cada vez que se aprieta la FPGA se reinicia y se vuelve a cargar
  - **Jumper JP1**: Especifica el modo de funcionamiento: Si está puesto se carga desde la EEPROM, si está quitado desde el sistema externo (como el PC).
  - **Memoria EEPROM serie.**
  
- Conectores de alimentación (Figura 4.3)
  - **Jack hembra** para circuito impreso, para la conexión de un conector tipo jack macho de 5mm
  - **Clema doble** para introducir la alimentación a través de dos cables
  - **Led D3**: Se enciende si está alimentado
  
- Led y pulsador de pruebas (Figura 4.4)
  
- Reloj (Figura 4.5)
  
- Puertos de conexión (Figura 4.6)
  
- Conmutadores genéricos (Figura 4.7)

#### 4. Aspecto físico



**Figura 4.1.:** Aspecto físico de la tarjeta JPS-XPC84, versión PRO.



**Figura 4.2.:** Situación de los componentes de programación



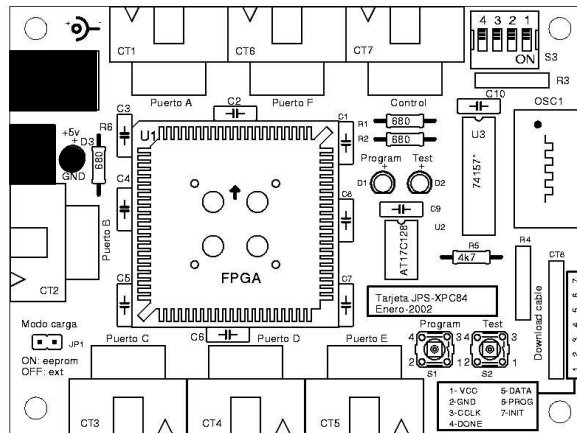


Figura 4.3.: Situación de los conectores de alimentación

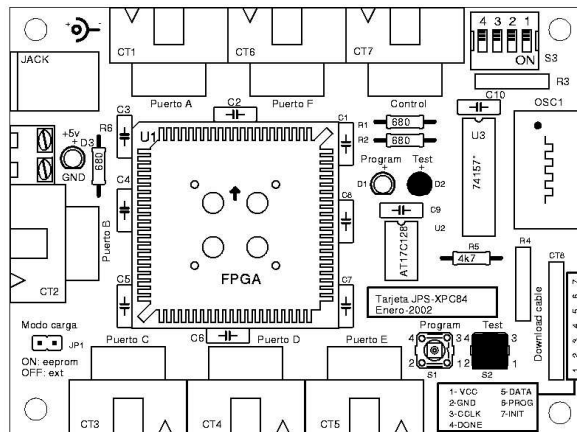


Figura 4.4.: Situación del pulsador y LED de pruebas

#### 4. Aspecto físico

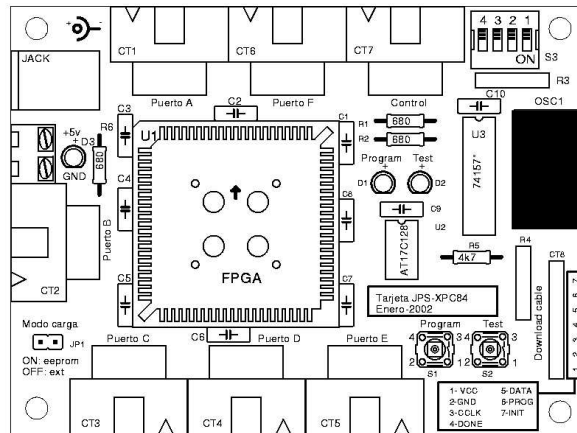


Figura 4.5.: Situación del circuito de reloj

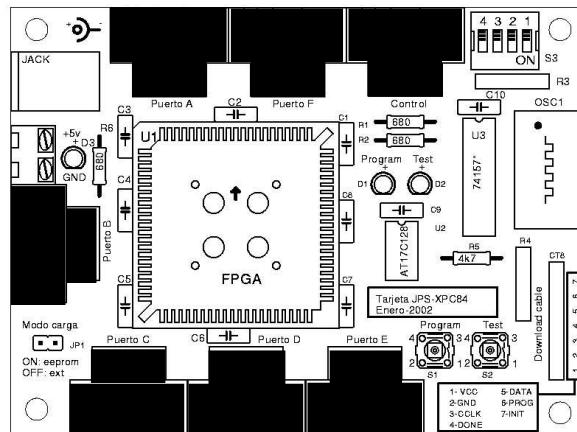


Figura 4.6.: Situación de los puertos de conexión

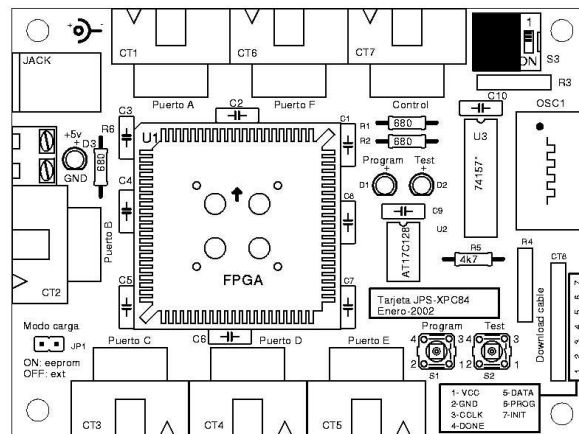


Figura 4.7.: Situación de los conmutadores genéricos

#### 4. Aspecto físico

## 5. Modos de programación

### 5.1. Introducción

La tarjeta JPS-XPC84 permite **dos modos de configuración** de una FPGA, ya sea de la familia Spartan o de la 4000. Estos son el **modo maestro** (*master*) y el **modo esclavo serie** (*slave*). En el primero, la FPGA es la que lleva la iniciativa de la configuración mientras que en el segundo no. Ambos modos se basan en que los datos se transmiten en serie hacia la FPGA y ésta los captura en los flancos de una señal de reloj denominada **CCLK**. En el **modo maestro** la FPGA se encarga de proporcionar el reloj, mientras que el **modo esclavo** este reloj es externo.

El modo en el que se encuentra operando la FPGA se selecciona mediante el *jumper* **JP1**. Si JP1 está puesto, el modo es maestro, y si se encuentra quitado el modo es esclavo. Los pines de la FPGA que indican el modo son P30(M1), P32(M1), P34(M2).

La **familia 4000** tiene siete modos de configuración, incluyendo el modo esclavo y maestro, y utilizan los tres pines para seleccionarlos. En cambio la **familia Spartan** sólo tiene dos modos, por lo que únicamente utiliza el pin M0. En la tarjeta los pines se encuentran cortocircuitados de forma que en un momento dado (dependiendo del *jumper* JP1) sólo se pueden dar una de las siguientes configuraciones: 000 ó 111. Tanto en la familia 4000 como la Spartan la primera configuración indica modo maestro y la segunda modo esclavo.

La Tabla 5.1 se resumen los dos modos permitidos, la configuración de los bits M0, M1 y M2, si la señal de reloj la genera la FPGA (salida) o externamente(entrada) y cómo se suministran los datos, si en serie o en paralelo.

En cualquiera de los dos modos el led D1 (ver Figura 2.1) se mantendrá encendido durante todo el proceso de programación, y se apagará cuando la FPGA esté correctamente cargada. **Si D1 no se apaga entonces significa que la FPGA no se ha programado correctamente.**

| Modo          | M2 | M1 | M0 | CCLK    | Datos     |
|---------------|----|----|----|---------|-----------|
| Maestro serie | 0  | 0  | 0  | salida  | Bit-serie |
| Esclavo serie | 1  | 1  | 1  | entrada | Bit-serie |

**Cuadro 5.1.:** Modos de configuración de la tarjeta JPS-XPC84

## 5. Modos de programación

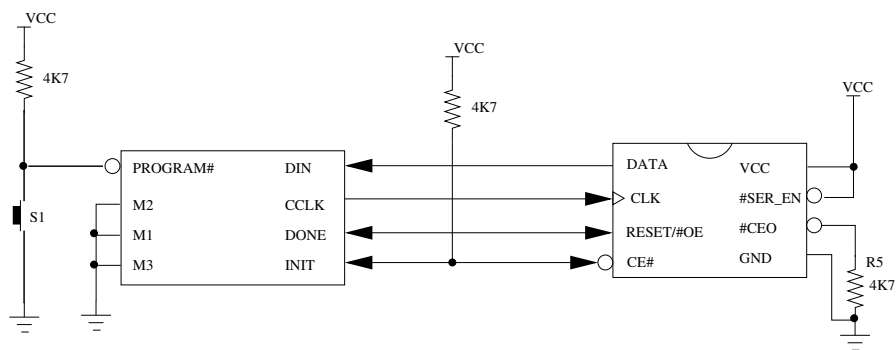


Figura 5.1.: Conexiones entre la FPGA y la memoria serie AT17C128

### 5.2. Modo de configuración maestro

|              |        | M0 | M1 | M2 | JP1 |
|--------------|--------|----|----|----|-----|
| Modo maestro | EEPROM | 0  | 0  | 0  | ON  |

En este modo la FPGA lee la configuración de una memoria EEPROM serie colocado en el zócalo U2 (ver Figura 2.1). La placa ha sido probada con la memoria AT17C128 de la casa ATMEL[8]. Para iniciar la programación en modo maestro se utiliza el pulsador S1 (ver Figura 2.1), de tal forma que cada vez que se pulse se cargará el diseño almacenado en la FPGA. En este modo, también se programará la FPGA cada vez que se conecte la alimentación al circuito. En la Figura 5.1 se muestra el esquema de conexión de la memoria EEPROM con la FPGA.

En la Figura 5.2 se muestra el cronograma de las señales que provee la FPGA para leer la memoria serie.

### 5.3. Modo de configuración esclavo

|              |                      | M0 | M1 | M2 | JP1 |
|--------------|----------------------|----|----|----|-----|
| Modo esclavo | Sistema externo o PC | 1  | 1  | 1  | OFF |

La configuración se realiza desde un sistema externo. Se han habilitado dos conectores distintos CT7 y CT8.

AVISO: La tarjeta no se configurará correctamente en este modo si la EEPROM serie se encuentra colocada en el zócalo U2, independientemente de la posición del jumper JP1

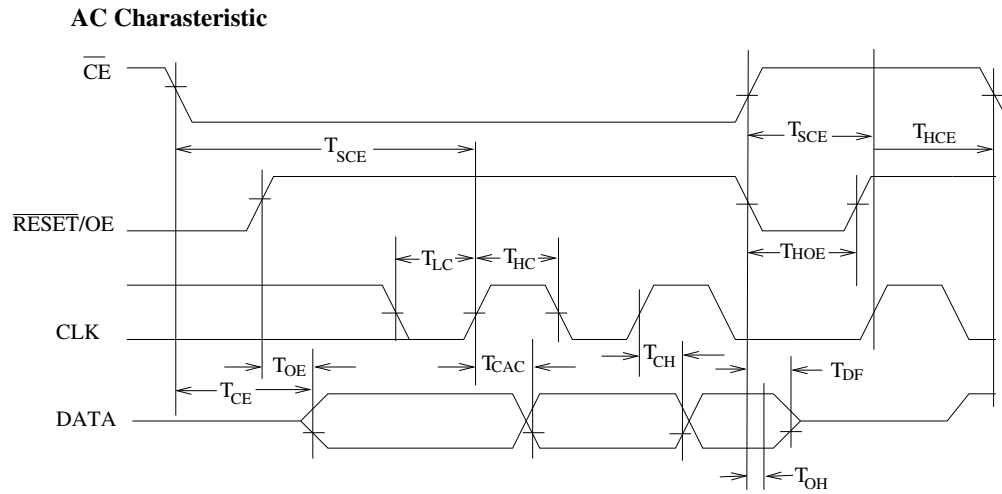


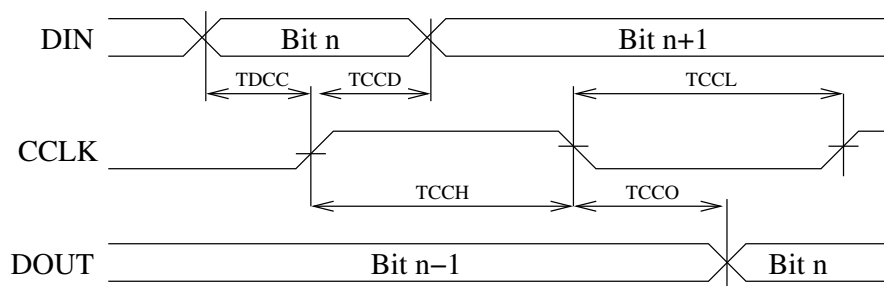
Figura 5.2.: Cronograma del proceso de lectura de una EEPROM serie AT17C128

### AC Characteristics for AT17C65/128/256

| Symbol    | Description                                          | Min  | Max | Units |
|-----------|------------------------------------------------------|------|-----|-------|
| $T_{OE}$  | OE to Data Delay                                     |      | 30  | ns    |
| $T_{CE}$  | CE to Data Delay                                     |      | 45  | ns    |
| $T_{CAC}$ | CLK to Data Delay                                    |      | 50  | ns    |
| $T_{OH}$  | Data Hold from CE, OE, or CLK                        | 0    |     | ns    |
| $T_{OF}$  | CE or OE to Data Float Delay                         |      | 50  | ns    |
| $T_{LC}$  | CLK Low Time                                         | 20   |     | ns    |
| $T_{HC}$  | CLK High Time                                        | 20   |     | ns    |
| $I_{SCE}$ | CE Setup Time to CLK (to guarantee proper counting)  | 35   |     | ns    |
| $T_{HCE}$ | CE Hold Time from CLK (to guarantee proper counting) | 0    |     | ns    |
| $T_{HOE}$ | OE High Time (Guarantees counter is reset)           | 20   |     | ns    |
| $F_{MAX}$ | Maximum Input Clock Frequency                        | 12.5 |     | MHZ   |

Figura 5.3.: Características de la EEPROM serie AT17C128

## 5. Modos de programación



| Symbol | Description | Min | Max | Units |
|--------|-------------|-----|-----|-------|
| TDCC   | DIN setup   | 20  |     | ns    |
| TCCD   | DIN hold    | 0   |     | ns    |
| TCCO   | DIN to DOUT |     | 30  | ns    |
| TCCH   | High Time   | 40  |     | ns    |
| TCCL   | Low time    | 40  |     | ns    |
| FCC    | Frequency   |     | 10  | MHZ   |

**Figura 5.4.:** Señales de configuración de la FPGA en modo esclavo

En **modo esclavo serie** la FPGA recibe los datos en serie por el pin DIN y los captura en los flancos de subida de la señal CCLK, que se proporciona externamente. En la Figura 5.4 se muestra los cronogramas de ambas señales y los tiempos mínimos que hay que respetar.

Para comenzar el proceso de configuración hay que poner a nivel bajo la señal PROGRAM (pin 55). La FPGA pondrá a nivel alto la señal INIT (pin p41). Cuando la FPGA haya sido correctamente programada la señal DONE se pondrá a nivel alto, e indicará al sistema que la esté configurando que el proceso se ha realizado correctamente.

### 5.4. Puerto de control

Este puerto lo constituye el **conector CT7**. Esta pensado para programar la FPGA desde otra tarjeta<sup>1</sup>. En la Figura 5.5 se muestra el conexionado de pines de puerto de control.

El puerto de control no tiene entrada para la señal PROGRAM, lo cual obliga a que el usuario tenga que iniciar manualmente el proceso de configuración accionando el pulsador S1.

<sup>1</sup>Al día de escribir esta documentación (8-dic-2002) todavía no se probado este puerto, por lo que no se puede garantizar al 100% su correcto funcionamiento.



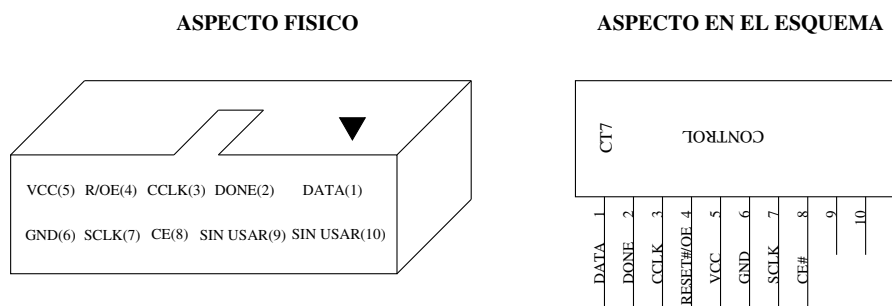


Figura 5.5.: Configuración de pines del puerto de control

| Conector | 1    | 2    | 3    | 4         | 5   | 6   | 7    | 8   | 9 | 10 |
|----------|------|------|------|-----------|-----|-----|------|-----|---|----|
| P1       | DATA | DONE | CCLK | RESET#/OE | VCC | GND | SCLK | CE# |   |    |

Cuadro 5.2.: Distribución de pines del puerto de control

## 5.5. Programación de la FPGA desde el PC

El conector **CT8** se ha diseñado para facilitar la programación de la FPGA desde un PC utilizando las herramientas desarrollados por la empresa Xilinx[1]. La conexión entre en el PC y la tarjeta se realiza utilizando un cable especial suministrado por Xilinx denominado cable de descarga (ver Figura 5.6). El cable se conecta por un lado al puerto serie de PC, por el otro a cada uno de los ocho pines torneados del conector CT8. A cada pin torneado se conecta una de las ocho terminaciones del cable. Cada terminación tiene un color distinto y una etiqueta identificativa. La correspondencia entre los pines del conector y de las etiquetas de las terminaciones se resume en la tabla 5.3.

En la Figura 5.7 se observa el aspecto real del conector CT8. Junto al conector se ha colocado en la serigrafía de la tarjeta un cuadro recordatorio de la configuración de los pines.

## 5.6. Programación de la EEPROM desde el puerto de control

En el caso que se utilice una memoria **AT17C128** se dispone de la posibilidad de programar la memoria “in circuit”. Para ello se utiliza el **puerto de control** (ver Fi-

|              | 1   | 2   | 3    | 4    | 5    | 6    | 7    | 8   |
|--------------|-----|-----|------|------|------|------|------|-----|
| <b>CT8</b>   | VCC | GND | CCLK | DONE | DATA | PROG | INIT | RST |
| <b>Cable</b> | VCC | GND | CCLK | D/P  | DIN  | PROG | INIT | RST |

Cuadro 5.3.: Correspondencia de los pines del conector CT8 con el cable de descarga suministrado por Xilinx

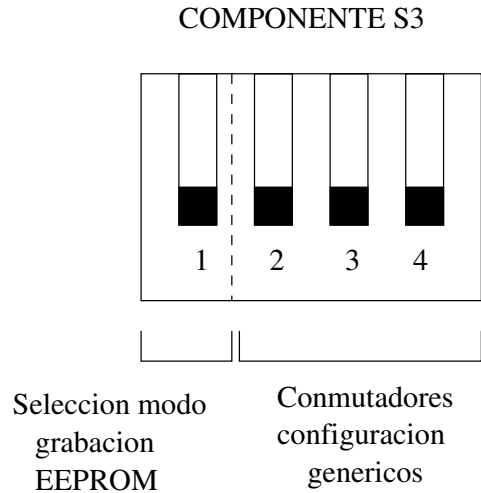
## 5. Modos de programación



**Figura 5.6.:** Aspecto del cable de descarga paralelo suministrado por Xilinx



**Figura 5.7.:** Foto del conector CT8



**Figura 5.8.:** Componente S3, conmutadores

gura 5.5), a través del cual otro sistema, como puede ser un microprocesador u otra FPGA, puede programar la memoria serie sin necesidad de tener que quitar del zócalo la memoria.

Para poder habilitar la programación de la EEPROM el **pin 1 del switch de configuración (5.8) tiene que estar en ON**. Mientras que la tarjeta se encuentre en este modo la FPGA no se puede cargar desde la memoria EEPROM. Tampoco se recomienda programar la FPGA desde el PC mientras que la tarjeta se encuentra en modo programación de EEPROM.

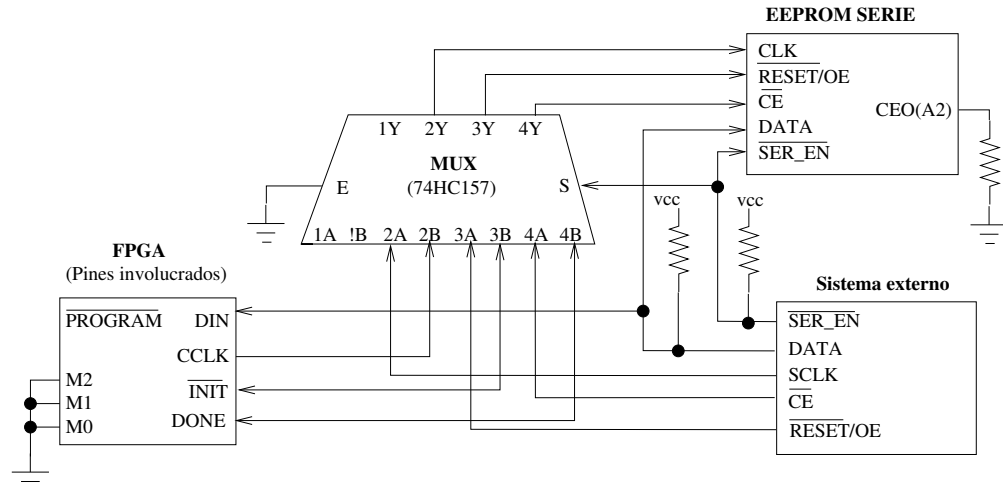
La tabla 5.2 muestra la distribución de pines del puerto de control. La Figura 5.9 representa el conexionado propuesto por ATMEL para realizar la programación de la EEPROM. En la placa JPS-XPC84 se ha respetado el esquema con la salvedad de que la señal `SER_EN#` se encuentra conectada al bit 0 del switch de configuración(S3, ver 5.8). Esta señal es la que habilita si la EEPROM se va a programar o a leer, por lo que con este bit se selecciona el modo de funcionamiento de la EEPROM.

Se utiliza un multiplexor de dos canales de 4 bits para que las señales que lleguen a la EEPROM procedan bien de la FPGA(o del Download cable) o bien de un sistema grabador externo. Así por ejemplo, la señal de reloj CLK que llega a la EEPROM, puede venir de la señal CCLK de la FPGA o bien de la señal de reloj SCLK externa, según el estado de la entrada de selección S. Lo mismo ocurre con las señales `RESET/#OE` y `CE#`.

En la programación de la EEPROM intervienen cinco señales: `SER_EN#`, `CE#`, `RESET/#OE`, `SCLK` y `DATA`. La señal **`SER_EN#`** es la que conmuta el modo de funcionamiento de la memoria, si está a nivel alto se puede leer y si esta a nivel bajo se puede escribir. Esta señal se controla mediante el **pin 1 del switch de configuración**, así que debe estar activada antes de empezar a programar.

La señales **`CE#`**, **`RESET/#OE`**, **`SCLK`** y **`DATA`** controlan el flujo de la progra-

## 5. Modos de programación



**Figura 5.9.:** Conexión para programar la memoria EEPROM desde un sistema externo. Proporcionado por ATMEL.

mación y tienen que ser suministradas por el sistema externo. Las señales  $CE\#$ ,  $RESET/\#OE$  tienen que ser activadas durante todo el proceso de la programación.  $CE\#$  se activa a nivel bajo mientras que  $RESET/\#OE$  se activa a nivel alto. Los datos que se quieren introducir en la memoria se suministraran en serie por la señal DATA, y estos serán capturados en cada flanco bajada de la señal SCLK. (Para más información consultar el la hoja de datos de la familia AT17XX de Atmel).

## 6. Puertos

### 6.1. Puertos de expansión

La tarjeta JPS-XPC84 consta de siete puertos de diez pines cada uno que permiten acceder a los patas de entrada/salida de la FPGA. Cada puerto presenta un pin de alimentación, un pin de masa y ocho pines de entrada/salida genéricos. En la siguientes tablas queda expuesta la correlación entre los pines de cada conector y el pin correspondiente de la FPGA.

- **Puerto A (CT1):**

|          |     |    |    |    |     |     |    |    |    |    |
|----------|-----|----|----|----|-----|-----|----|----|----|----|
| Conector | 1   | 2  | 3  | 4  | 5   | 6   | 7  | 8  | 9  | 10 |
| FPGA     | P10 | P8 | P6 | P4 | VCC | GND | P3 | P5 | P7 | P9 |

- **Puerto B (CT2):**

|          |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |
|----------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Conector | 1   | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   | 7   | 8   | 9   | 10  |
| FPGA     | P25 | P23 | P19 | P14 | VCC | GND | P13 | P18 | P20 | P24 |

- **Puerto C (CT3):**

|          |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |
|----------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Conector | 1   | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   | 7   | 8   | 9   | 10  |
| FPGA     | P39 | P38 | P29 | P27 | VCC | GND | P26 | P28 | P35 | P40 |

- **Puerto D (CT4):**

|          |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |
|----------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Conector | 1   | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   | 7   | 8   | 9   | 10  |
| FPGA     | P49 | P50 | P48 | P46 | VCC | GND | P44 | P45 | P47 | P51 |

- **Puerto E (CT5):**

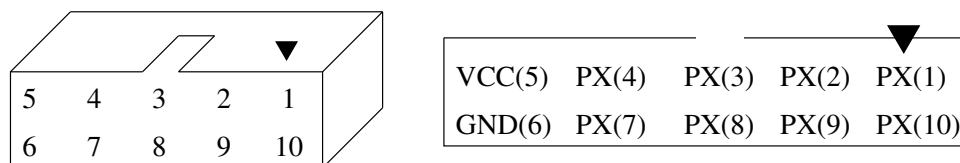
|          |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |
|----------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Conector | 1   | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   | 7   | 8   | 9   | 10  |
| FPGA     | P62 | P60 | P58 | P56 | VCC | GND | P57 | P59 | P61 | P65 |

- **Puerto F (CT1):**

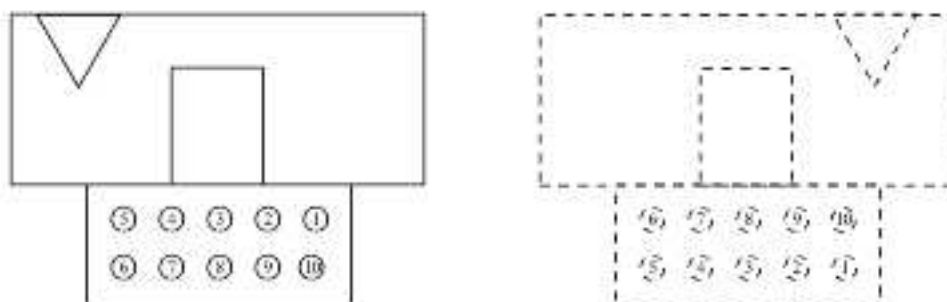
|          |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |
|----------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Conector | 1   | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   | 7   | 8   | 9   | 10  |
| FPGA     | P83 | P82 | P80 | P78 | VCC | GND | P77 | P79 | P81 | P84 |

En la figura 6.1 se muestra como quedan gráficamente los pines asociados a cada puerto.

## 6. Puertos



**Figura 6.1.:** Configuración de los pines de un puerto de expansión



**Figura 6.2.:** Disposición de los pines del puerto de expansión en la tarjeta. La figura izquierda muestra el lado de los componentes (cara de arriba) y la derecha el lado de la soldadura (cara de abajo).

### 6.2. Temporización de los diseños

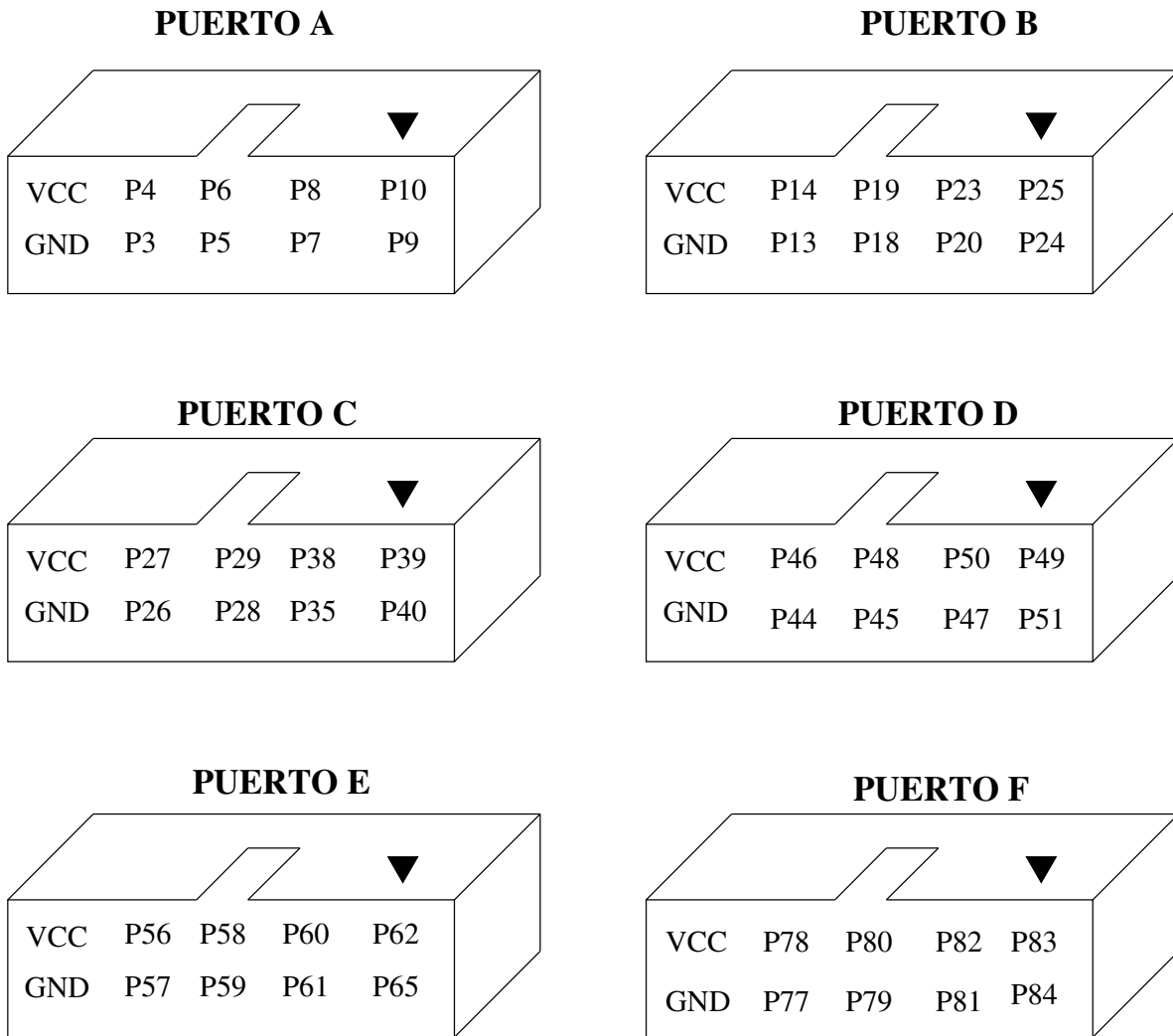
La tarjeta JPS-XPC84 permite utilizar un reloj integrado en placa. Para ello se ha reservado el pin 72 de la FPGA. El diseñador cuando utilice el reloj de la tarjeta tendrá que indicar explícitamente en el diseño que el **pin 72 funciona como un pin de reloj secundario**.

El reloj se conecta al componente OSC1. También se pueden conectar relojes externos a través de los puertos de expansión. Dentro de cada puerto existen algunos pines que aparte de utilizarlos como pines de entrada/salida genéricos se pueden configurar como entrada de reloj, ya sea primario o secundario. La tabla 6.1 resume qué pines se pueden utilizar como entrada de reloj, a qué puerto pertenecen y si son relojes primarios o secundarios.

### 6.3. Switches de configuración genéricos

La tarjeta JPS-XPC84 incluye tres switches que se conecta a pines de la FPGA. Estos switches se utilizan como entradas genéricas de configuración. Cada switch está conectado a VCC mediante una resistencia de pull-up y cuando se encuentra activado se conecta directamente a masa. Los diseñadores disponen de hasta 8 posibles combinaciones de entrada. Los switches genéricos se corresponden con los pines del 2 al 4 del componente S3. (ver 5.8). En la tabla 6.1 se muestra gráficamente los distintos aspectos del componente

### 6.3. Switches de configuración genéricos



**Figura 6.3.:** Los puertos de expansión

| PIN        | Puerto   | Tipo de reloj     |
|------------|----------|-------------------|
| <b>P13</b> | Puerto B | Primario (PCGK)   |
| <b>P35</b> | Puerto C | Primario (PCGK)   |
| <b>P57</b> | Puerto E | Primario (PCGK)   |
| <b>P78</b> | Puerto F | Primario (PCGK)   |
| <b>P10</b> | Puerto A | Secundario (SCGK) |
| <b>P29</b> | Puerto C | Secundario (SCGK) |
| <b>P51</b> | Puerto D | Secundario (SCGK) |

**Cuadro 6.1.:** Pines de los puertos de extensión que se pueden configurar como entradas de reloj

## 6. Puertos

| Switch-PIN | FPGA-PIN | Nombre   |
|------------|----------|----------|
| 2          | P66      | CONFIG_0 |
| 3          | P67      | CONFIG_1 |
| 4          | P70      | CONFIG_2 |

**Cuadro 6.2.:** Correspondencia de los switches de configuración genéricos con pines de la FPGA

S3 y qué resultados da.

### 6.4. Pulsador genérico

La tarjeta JPS-XPC84 dispone de un **pulsador genérico conectado al pin P69**. Se utiliza para comprobar que la tarjeta configura correctamente una FPGA, pero también puede ser utilizado como una entrada por los diseñadores. Cada vez que se pulsa el **pin 69** se conecta a masa, mientras que en posición de reposo se encuentra conectado a VCC.

### 6.5. Led genérico

A parte del pulsador los diseños de test utilizan un **led prueba que se conecta como al pin P68**. Los diseñadores también pueden utilizarlo como indicador luminoso en sus diseños. Para ello hay que configurar el **pin 68** como salida. El led se enciende siempre que se ponga un uno lógico en dicho pin.

### 6.6. Distribución global

A continuación se muestran todos los pines de la FPGA y su correspondiente nombre en la placa JPS-XPC84.

| PIN FPGA | Nombre | Descripción |
|----------|--------|-------------|
| P1       | GND    |             |
| P2       | VCC    |             |
| P3       | PA7    | Puerto A    |
| P4       | PA4    | Puerto A    |
| P5       | PA8    | Puerto A    |
| P6       | PA3    | Puerto A    |
| P7       | PA9    | Puerto A    |
| P8       | PA2    | Puerto A    |
| P9       | PA10   | Puerto A    |
| P10      | PA1    | Puerto A    |
| P11      | VCC    |             |



## 6.6. Distribución global

|     |      |                                                              |
|-----|------|--------------------------------------------------------------|
| P12 | GND  |                                                              |
| P13 | PB7  | Puerto B                                                     |
| P14 | PB4  | Puerto B                                                     |
| P15 | TDI  | No conectado. No se utiliza                                  |
| P16 | TCK  | Conectado a VCC                                              |
| P17 | TMS  | Conectado a VCC                                              |
| P18 | PB8  | Puerto B                                                     |
| P19 | PB3  | Puerto B                                                     |
| P20 | PB9  | Puerto B                                                     |
| P21 | GND  |                                                              |
| P22 | VCC  |                                                              |
| P23 | PB2  | Puerto B                                                     |
| P24 | PB10 | Puerto B                                                     |
| P25 | PB1  | Puerto B                                                     |
| P26 | PC7  | Puerto C                                                     |
| P27 | PC4  | Puerto C                                                     |
| P28 | PC8  | Puerto C                                                     |
| P29 | PC3  | Puerto C                                                     |
| P30 | M1   | Bit 1 Configuración maestro/esclavo. Conectdo al jumper JP1  |
| P31 | GND  |                                                              |
| P32 | M0   | Bit 0 configuración maestro/esclavo. Conectado al jumper JP1 |
| P33 | VCC  |                                                              |
| P34 | M2   | Bit 2 configuración maestro/esclavo. Conectado al jumper JP1 |
| P35 | PC9  |                                                              |
| P36 | HDC  | No conectado                                                 |
| P37 | LDC  | No conectado                                                 |
| P38 | PC2  | Puerto C                                                     |
| P39 | PC1  | Puerto C                                                     |
| P40 | PC10 | Puerto C                                                     |
| P41 | INIT |                                                              |
| P42 | VCC  |                                                              |
| P43 | GND  |                                                              |
| P44 | PD7  | Puerto D                                                     |
| P45 | PD8  | Puerto D                                                     |
| P46 | PD4  | Puerto D                                                     |
| P47 | PD9  | Puerto D                                                     |
| P48 | PD3  | Puerto D                                                     |
| P49 | PD1  | Puerto D                                                     |
| P50 | PD2  | Puerto D                                                     |
| P51 | PD10 | Puerto D                                                     |
| P52 | GND  |                                                              |

## 6. Puertos

|     |          |                        |
|-----|----------|------------------------|
| P53 | DONE     |                        |
| P54 | VCC      |                        |
| P55 | PROG     | Pin Program de la FPGA |
| P56 | PE4      | Puerto E               |
| P57 | PE7      | Puerto E               |
| P58 | PE3      | Puerto E               |
| P59 | PE8      | Puerto E               |
| P60 | PE2      | Puerto E               |
| P61 | PE9      | Puerto E               |
| P62 | PE1      | Puerto E               |
| P63 | VCC      |                        |
| P64 | GND      |                        |
| P65 | PE10     | Puerto E               |
| P66 | CONFIG_0 |                        |
| P67 | CONFIG_1 |                        |
| P68 | TEST_OUT | Led de pruebas         |
| P69 | TEST_IN  | Pulsador de pruebas    |
| P70 | CONFIG_2 |                        |
| P71 | DATA     |                        |
| P72 | RELOJ    |                        |
| P73 | CCLK     |                        |
| P74 | VCC      |                        |
| P75 | TDO      | No conectada           |
| P76 | GND      |                        |
| P77 | PF7      | Puerto F               |
| P78 | PF4      | Puerto F               |
| P79 | PF8      | Puerto F               |
| P80 | PF3      | Puerto F               |
| P81 | PF9      | Puerto F               |
| P82 | PF2      | Puerto F               |
| P83 | PF1      | Puerto F               |
| P84 | PF10     | Puerto F               |

## 7. Alimentación

La JPS-XPC84 tiene una tensión nominal de alimentación de 5V, aunque se puede alimentar entre el rango de 4.75V a 5.25V. Los modelos de FPGAs, tanto de la familia 4000 como Spartan, que se alimenten con 3.3V no podrán ser utilizadas en esta placa.

Dispone de dos conectores distintos de alimentación, uno de tipo clema (CLEMA1) y otro de tipo jack (JACK1). Estos dos conectores facilitan distintas formas de alimentación, como por ejemplo mediante una fuente de alimentación, pilas/baterías, o un transformador conectada a la red.

En la Figura 7.1 se ha representado el conector hembra de alimentación y el jack macho cilíndrico. Es importante destacar que **la parte exterior del jack macho deber ser GND**, mientras que **la parte interior debe ser VCC**. En la mayoría de los transformadores comerciales, la polaridad se puede invertir cambiando un switch. **Antes de conectar un transformador hay que asegurarse de que la polaridad es la correcta: masa en la parte exterior(-) y alimentación(+) en la parte interior.**

El conector de tipo clema se compone de dos bornas, cada una tiene un tornillo que permite fijar los cables de alimentación que se introduzcan. La polaridad se encuentra impresa en la tarjeta.

Los terminales de VCC de la clema y del jack se encuentran cortocircuitados, lo mismo que los terminales GND. Por esto, **nunca se debe alimentar la tarjeta utilizando a la vez los dos conectores.**

En la figura 7.2 se muestra la tarjeta JPS alimentada a través de 4 pilas de 1.5voltios. Este tipo de alimentación es muy cómoda para realizar sistemas autónomos.

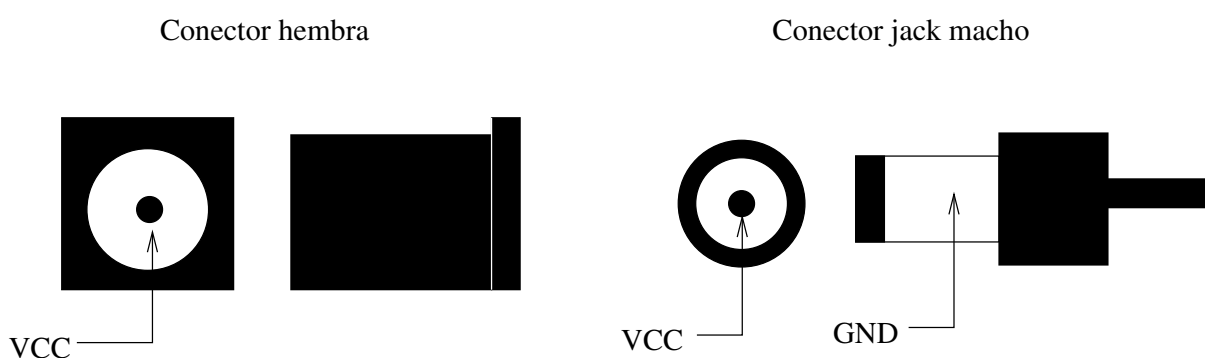
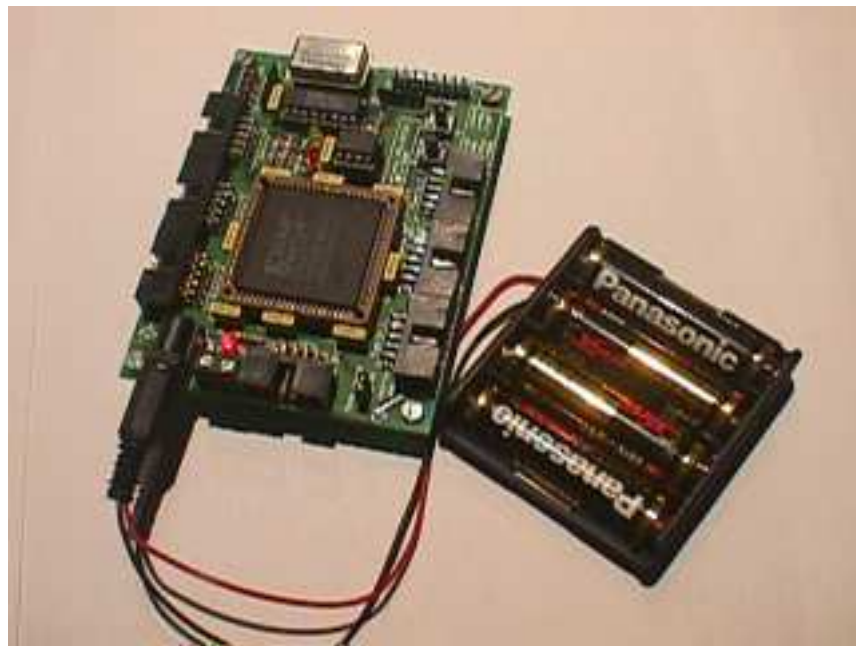


Figura 7.1.: Conector hembra y jack macho para la alimentación

## 7. Alimentación



**Figura 7.2.:** Alimentación de la tarjeta JPS mediante 4 pilas de 1.5 voltios

## 8. Montaje

### 8.1. PCB

El PCB es a doble cara. En la figura 8.1 se puede ver la cara de arriba y en la figura 8.2 la cara de abajo.

### 8.2. Componentes

A continuación se detallan los componentes necesarios para construir la placa JPS-XPC84. En la tabla 8.1 se describe el componente y su correspondencia dentro del esquema de la Figura 2.1.

### 8.3. Disposición de los componentes

En la figura 8.3 se muestra una foto de la tarjeta JPS en la que se indican algunos de los componentes, para que sirvan de referencia a la hora de montar la placa a partir del PCB.

A la hora de realizar el montaje hay que tener en cuenta lo siguiente:

- Cuidado al colocar los arrays de resistencias R3 y R4. Pata común, marcada con un punto en los arrays, debe situarse sobre el pad cuadrado. Según tenemos la placa como se indica en la figura 8.3, la pata común del array R3 debe estar a la derecha y la del array R4 arriba.
- La placa está pensada para usarse switches acodados, de manera que si se sitúa otra placa encima, se tenga acceso a ellos sin problemas. Sin embargo, es posible situar switches no acodados, quizás porque el proveedor no tenga otros. En ese caso puede surgir la duda de cómo colocarlos. Se puede colocar en cualquiera de sus posiciones, sin embargo, para que estén acordes a esta documentación, el microswitch que tenga el número 1 deberá estar en el lado derecho, según se mira la placa como se indica en la figura 8.3 (aunque el número quede al revés).
- ¡¡Cuidado con la polaridad de los led!!! Los leds son el único medio para saber rápidamente si la placa está funcionando o no. Prestar atención a la polaridad a la hora de conectarlos.

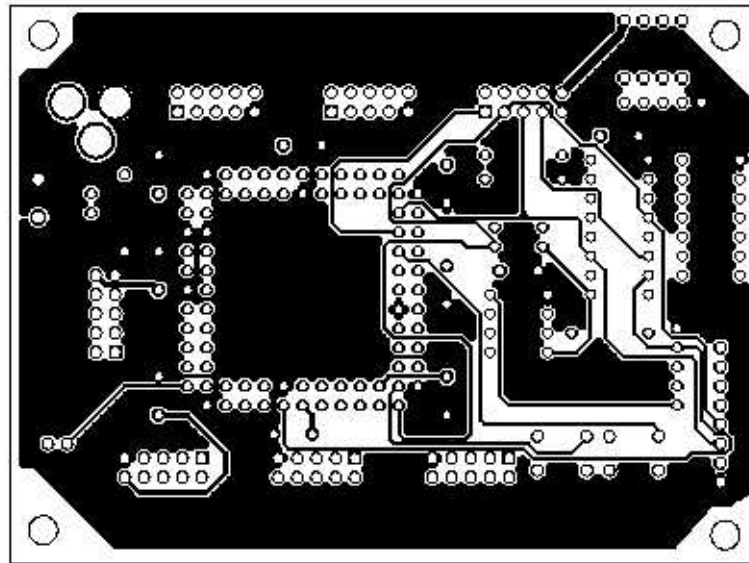


Figura 8.1.: PCB, cara de arriba

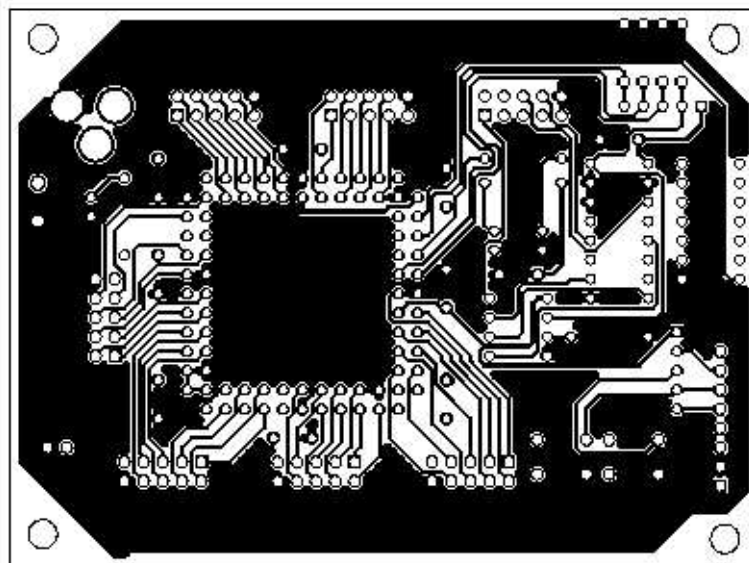
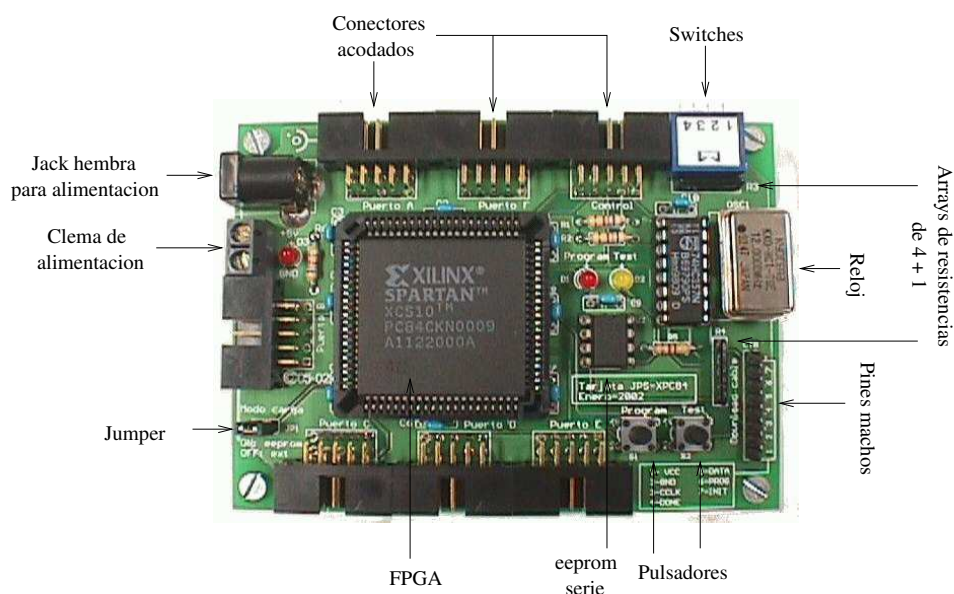


Figura 8.2.: PCB, cara de abajo

### 8.3. Disposición de los componentes

| Cantidad | Descripción                          | Ref.     | Notas                           |
|----------|--------------------------------------|----------|---------------------------------|
| 1        | Zócalo PLCC84                        | U1       | Para ubicar la FPGA             |
| 1        | Zócalo 2x4 (8-lead LAP)              | U2       | Para ubicar memoria AT17C128    |
| 1        | Zócalo 2x8                           | U3       | Para ubicar multiplexor 74HC157 |
| 1        | Zócalo 2x7                           | OSC1     | Para ubicar un reloj            |
| 10       | Condensadores de desacoplo           | C1-C10   | Condensadores de desacoplo      |
| 1        | Led rojo 3mm                         | D1       | Led de programación             |
| 1        | Led rojo 3mm                         | D3       | Led de alimentación             |
| 1        | Led verde (ó amarillo) 3mm           | D2       | Led de pruebas                  |
| 2        | Pulsadores                           | S1-S2    | Programación y pruebas          |
| 3        | Resistencias 1/4w 680Ω               | R1,R2,R6 | Polarización leds               |
| 2        | Array resistencias 4+1, 4K7          | R3-R4    | Resistencias de pull-up         |
| 1        | Resistencia de 4K7                   | R5       | Resistencia de pull-down        |
| 7        | Conector acodado macho, 10 vías      | CT1-CT7  | Puertos de expansión y control  |
| 1        | Tira de pines machos, no torneados   | CT8      | Conector cable JTAG             |
| 1        | Jumper                               | JP1      | Jumper modo programación        |
| 1        | Clema para circuito impreso, 2 vías  | CLEMA1   | Alimentación                    |
| 1        | Jack hembra para circuito impreso    | JACK1    | Alimentación                    |
| 1        | Array de 4 switches                  | S3       | Switch de configuración         |
| 4        | Separadores hembra-hembra + tornillo |          | Soportes para la placa          |

**Cuadro 8.1.:** Listado de componentes de la placa JPS-XPC84



**Figura 8.3.:** Disposición de componentes en la placa JPS

## 8.4. Pruebas

Una vez montada la placa, se pueden hacer las siguientes pruebas:

1. Alimentar la placa a 5 voltios y comprobar si se enciende el led de power-on. Si no es así, puede ser que esté colocado al revés, que no hayamos soldado correctamente los conectores de alimentación o que no estemos alimentando correctamente.
2. Con la FPGA colocada (y la eeprom no) el led indicado como **program** debe estar **encendido**. Esto indica que la FPGA NO está cargada. Si no es así conviene revisar si lo hemos colocado con la polaridad adecuada.
3. Conseguir una eeprom grabada con algún programa para nuestra FPGA (si no tenemos pasar al siguiente punto). Colocar el jumper Jp1, y poner el switch 1 en posición ON<sup>1</sup>. En esta situación, y si el programa grabado en la eeprom es correcto, al pulsar el botón de Program se encenderá el led de program durante medio segundo aproximadamente. Una vez que está apagado, la FPGA estará cargada correctamente.
4. Conectar la placa JPS a través del “download” cable y comprobar si con el software de Xilinx se pueden descargar los diseños. (Puede ocurrir que no se cargue correctamente aunque la placa esté bien montada. A lo mejor es que no está el software bien configurado)

---

<sup>1</sup>El que haya que colocarlo a ON o a OFF depende del switch que hayamos comprado y de cómo lo hayamos colocado. Lo que hay que garantizar es que NO haya continuidad entre las patas del switch 1. También se puede medir que haya 5v por una de las dos patas, con la placa alimentada.



## 9. Trabajando con la JPS

### 9.1. Esquema de trabajo

La forma de trabajo es la habitual con las FPGA's. El software con el que se ha probado la placa y con el que se ha hecho el ejemplo del inversor es el **Xilinx Foundation Series F3.1i**, para Windows.

El proceso de trabajo se resume en la figura 9.1. El diseño se puede realizar directamente dibujando el esquema o bien describiéndolo en VHDL. Esta segunda opción es la recomendada puesto que así nuestros diseños serán más portables y se podrán sintetizar con otro programa diferentes al Xilinx Foundation.

El primer paso es la **simulación**, para comprobar si el circuito funciona correctamente y en caso contrario poder detectar dónde están los problemas.

Lo siguiente es **sintetizar el diseño**, que consiste en obtener el fichero **bitstream** necesario para que la FPGA se reconfigure. En este proceso tenemos que utilizar opcionalmente el fichero de restricciones, que tiene extensión `.ucf`, en el que indicamos por qué pin de la FPGA queremos que entre o salga cada uno de las señales de nuestro diseño. Para la creación de este fichero necesitamos conocer cuáles son los pines que están disponibles para ser usados con la tarjeta JPS. Ver apartado 6.6. Por ejemplo el Pin P68 de la FPGA está conectado en la tarjeta JPS al led de pruebas (test).

Una vez generado el bitstream, lo podemos **descargar** directamente a la JPS utilizando el *download cable* de Xilinx (Ver apartado 5.5). Para ello es necesario quitar el jumper JP1 y sacar la eeprom de su zócalo.

Para grabar el bitstream en la memoria eeprom obtener un diseño autónomo del PC es necesario primero generar un fichero en formato HEX de intel, que tiene extensión `.MCS`. Este fichero lo podemos leer con un grabador que soporte las memorias ATMEL AT17C128 y grabar la eeprom. Finalmente la introducimos en la placa JPS, ponemos el jumper JP1 y colocamos correctamente el switch 1.

### 9.2. Un ejemplo muy sencillo: un inversor

#### 9.2.1. El esquema

Vamos a realizar el diseño más sencillo posible, un inversor (puerta NOT) que se coloque entre los pines **P69** y **P68** de la FPGA, que se corresponden con el **pulsador** y **led de pruebas** de la tarjeta JPS. Cuando lo tengamos funcionando, cada vez que se apriete el pulsador se encenderá el led de test.

El diseño se muestra en la figura 9.2. Cuando lo tengamos dentro de la FPGA, se comportará como el diseño mostrado en la figura 9.3.

## 9. Trabajando con la JPS

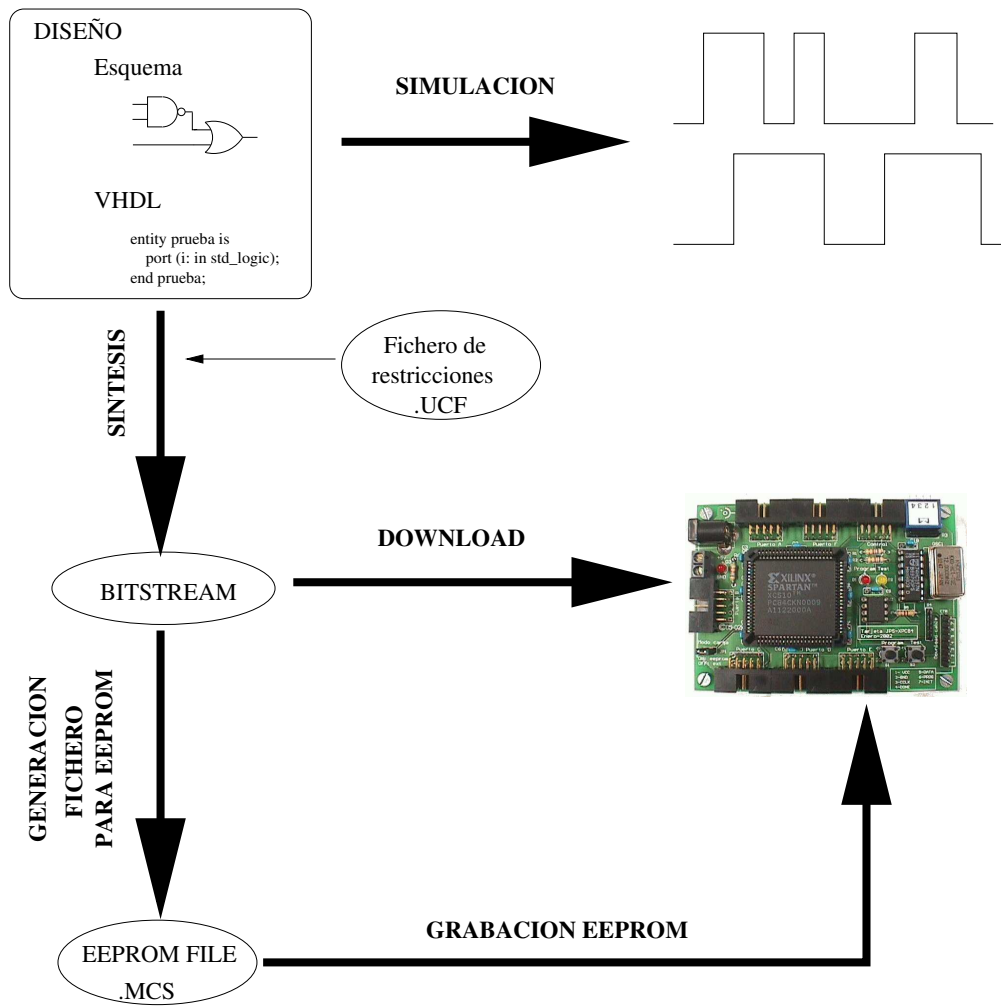


Figura 9.1.: Esquema de trabajo con la JPS

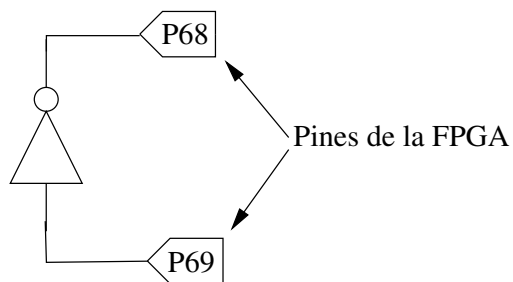


Figura 9.2.: El esquema del inversor de pruebas

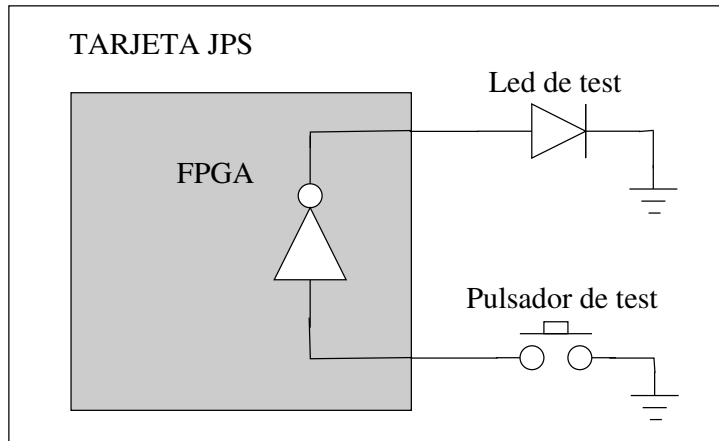


Figura 9.3.: Diseño integrado en la tarjeta JPS

### 9.2.2. El diseño en VHDL

El diseño en vhdl se encuentra en el fichero **inversor.vhd**, que se muestra a continuación:

```
-----
-- inversor.vhdl (c) Juan Gonzalez. Dic 2002 --
-----
-- Ejemplos para aprender VHDL -
-- -
-- Creacion de una entidad que es un inversor -
-- Licencia GPL -
-----

library ieee;
use ieee.std_logic_1164.all;

-----
-- Se define una entidad que es un inversor
-- i: Entrada
-- o: Salida
-----

entity inversor is
  port (i : in std_logic; o: out std_logic);
end inversor;

architecture ttl of inversor is
begin
```

## 9. Trabajando con la JPS

```
o <= not i;  
end ttl;
```

La entrada del inversor se ha llamado *i* y la salida *o*. Esto será necesario conocerlo para definir el fichero restricciones.

### 9.2.3. El fichero restricciones: inversor.ucf

Este fichero contiene la información que relaciona las señales de mi diseño con los pines de la FPGA. Para el diseño del inversor tiene el siguiente aspecto:

```
NET "i" LOC="P69";  
NET "o" LOC="P68";
```

La señal “i”, que es la entrada de nuestro inversor se asocia al pin 69 de la FPGA, que en la tarjeta JPS está conectado al pulsador de test. La señal “o” se asocia al pin 68, que se corresponde con el led de pruebas.

Sólo con cambiar este fichero y volver a sintetizar conseguiremos tener un inversor entre dos pines cualquiera de la FPGA.

### 9.2.4. Otros ficheros: inversor.hex, inversor.mcs

El bitstream generado al sintetizar es el ***inversor.hex***, que contiene la información en una única línea, codificada mediante caracteres en ascii en hexadecimal.

Para grabar la eeprom generamos el fichero ***inversor.mcs***, en formato HEX de intel. Las primeras líneas del fichero se muestran a continuación:

```
:020000020000FC  
:10000000FF04E88CF9EA7F7FFDF5D75F7FFDF5B748  
:10001000BFFEFBFAEEEFBEFEFAFB93FFEFBFFFFEFB63  
:10002000EFBFFFFEF7DF7F7FFDB7DF7FFFFFEAFF58  
.....
```

## 9.3. Configuración de jumpers y switches

### Para trabajar en modo autónomo (Carga desde la eeprom)

- Asegurarse que el switch 1 esté a ON
- Que el jumper JP1 esté conectado
- Pulsar el botón de programación

**Para trabajar en modo entrenador (Carga desde el PC)**

- Quitar la eeprom del zócalo
- Conectar el download cable
- Quitar el jumper JP1

9. *Trabajando con la JPS*

# 10. Fabricación

## 10.1. Introducción

Una de las características de la placa JPS es que es **libre** y que los **ficheros para su fabricación están disponibles**. Cualquiera, sea empresa o particular la puede fabricar, incluso la puede vender y ganar dinero con ella. La única restricción es que se tiene que entregar junto con todos sus esquemas. Y si realiza alguna modificación también tiene la obligación de publicar los nuevos esquemas e incluirse en la lista de autores.

En este apartado se describen los ficheros necesarios para la fabricación industrial y los datos del fabricante donde se hizo la primera tirada, de 30 unidades.

## 10.2. Ficheros de fabricación

El fichero para la fabricación es **fabricacion.zip**, disponible en la web de la tarjeta JPS[4]. Dentro de este archivo se encuentran los siguientes ficheros:

- LEEME.TXT: Indicación de los ficheros incluidos en el paquete.
- **Ficheros en formato GERBER:**
  - **jps-xpc84.cmp**: Cara de componentes
  - **jps-xpc84.plc**: Serigrafía
  - **jps-xpc84.sol**: Cara de las soldaduras (Abajo)
  - **jps-xpc84.stc**: Mascara de soldadura de arriba (Solder Mask)
  - **jps-xpc84.sts**: Máscara de soldadura de abajo (Solder Mask)
- **Otros:**
  - **jps-xpc84.drd**: Mapa de taladros
  - **jps-xpc84.drl**: Información sobre los taladros empleados

Los ficheros en formato GERBER se pueden visualizar en Linux con la aplicación **gerbv**, que también está disponible para Debian<sup>1</sup>

---

<sup>1</sup>Para instalarlo en Debian/Linux sólo hay que hacer: apt-get install gerbv

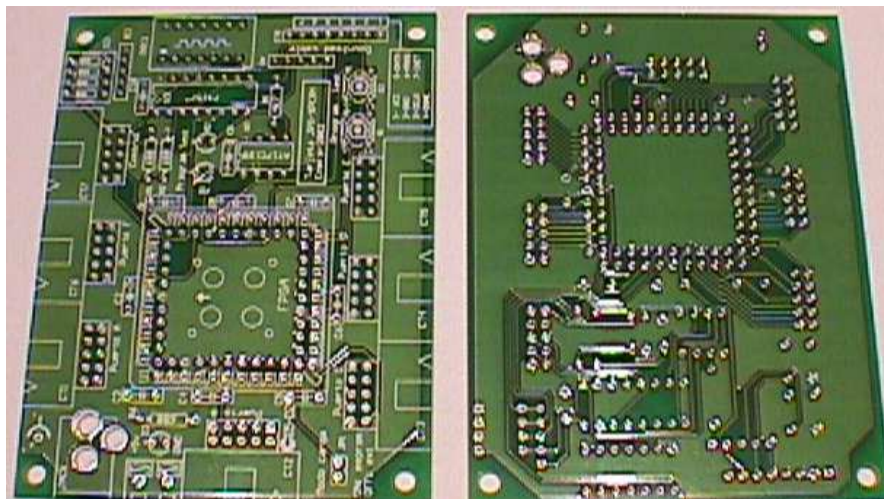


Figura 10.1.: El PCB de la tarjeta JPS, visto por la cara de arriba y la de abajo

### 10.3. Fabricando la placa

Los pasos seguidos para fabricar la primera tirada fue el siguiente:

1. El fabricante fue Electrocir, S.A[9], con el que ya habíamos trabajado previamente.
2. Se le envió por mail el fichero **fabricación.zip**.
3. A las 2 semanas se recibió por mensajería privada los PCBs :-)

A la hora realizar la fabricación hay que tener en cuenta que hay unos gastos iniciales de preparación que son fijos y que dependen del tipo de placa que se esté construyendo (depende de la superficie, el número de caras, etc...). Como son fijos, cuanto mayor sea la tirada que se saque, más baratas saldrán los PCB's (Suelen rondar entre 180 y 240 euros).

Luego hay un coste por cada PCB sacado.

En la primera tirada de placas JPS que se hizo, cada PCB salió por unos 18 euros (Contando todo: transporte, fabricación, IVA, etc...)

Una vez recibidos los PCB's, se compran los componentes, se sueldan y se prueba la placa. En la figura 10.1 se muestra una foto del PCB, visto por la cara de arriba y la de abajo.



## A. FAQs, preguntas más frecuentes

- **¿Qué es la tarjeta JPS?**

Es una tarjeta entrenadora para trabajar con FPGAs. Permite cargar diseños desde el PC, utilizando el cable suministrado por Xilinx, cargarlos desde otro microcontrolador o bien cargarlos desde una eeprom interna, previamente grabada. Es especialmente útil para la docencia y para la realización de robots, ya que podemos implementar nuestro propio hardware a medida.

- **¿Qué significa que sea hardware abierto?**

Significa que están disponibles todos los esquemas, el PCB y los ficheros de fabricación, pero lo más importante, es que se cede el derecho de copia, modificación y redistribución de las modificaciones. Esta placa se puede copiar, fabricar y modificar, con la única restricción de que se tiene que mantener esta nota. Los diseños derivados deben ser también libres.

- **Quiero fabricar la placa JPS, ¿Qué hago?**

En la web están disponibles los ficheros de fabricación, en formato Gerber. En el apartado [10](#) puedes encontrar más información.

- **¿Puedo vender la placa JPS y ganar dinero con ella?**

Por supuesto. Por ello es una placa libre. Una empresa o un particular tiene licencia para fabricar la placa y venderla, cobrando lo que estime oportuno, sin embargo debe hacer constar que es una placa libre y la debe distribuir junto con todos los ficheros de fabricación, esquemas y PCB. El beneficio que obtiene el que lo fabrica se deriva de ofrecer el servicio de fabricación y no de cobrar derechos sobre una tecnología.

- **Estoy soldando la placa JPS, ¿Cómo conecto los arrays R3 y R4?**

Los arrays de resistencias tienen una pata común, indicada con un punto. Esta pata no se puede situar en cualquier posición. En el apartado [8.3](#) se dan más detalles. Según se mira la placa de manera que las serigrafías se leen correctamente, la pata común del array R3 se debe situar a la derecha y la del array R4 arriba.

- **¿Qué es un bitstream?**

Es un fichero que se obtiene como resultado de la síntesis de nuestro diseño. Contiene toda la información necesaria para que la FPGA se reconfigure. Sería el equivalente a un fichero ejecutable en el mundo del software.

## A. FAQs, preguntas más frecuentes

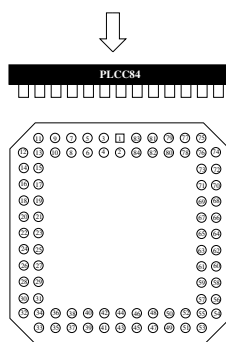
### ■ Ya tengo generado un bitstream, ¿Cómo lo pruebo en la JPS?

Conectar la tarjeta JPS a través del download cable de xilinx, quitar la eeprom de su zócalo, quitar el jumper JP1 y descargarlo usando el software de Xilinx. Una de las cosas que quedan por hacer es desarrollar una tecnología libre e independiente de Xilinx para poder descargar los bitstreams en la JPS.

Otra posibilidad es generar un fichero en formato HEX de intel (.mcs) y grabarlo en la eeprom. Situar la eeprom en el zócalo, poner a on el switch 1, colocar el jumper JP1 y pulsar el botón de programación.

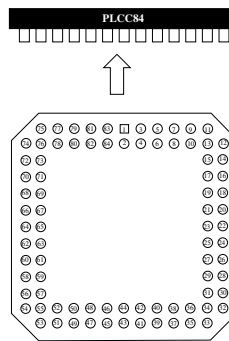
## B. Numeración del Zócalo PLCC84

Esta numeración puede resultar útil para leer con el polímetro determinados pines de la FPGA o bien para montarnos nuestra propia placa prototipo. La numeración se muestra en las figuras B.1 y B.2.



**Figura B.1.:** Vista superior del zócalo

B. Numeración del Zócalo PLCC84



**Figura B.2.:** Vista inferior del zócalo

## C. Lo que queda por hacer

La lista de tareas pendientes son las siguientes:

- Hacer un software multiplataforma en el PC (Windows/Linux) para poder descargar los bitsream directamente en la JPS, sin usar el software de Xilinx. Esto es especialmente útil para los usuarios de Linux.
- Hacerse un cable libre, usando un microcontrolador, que permita cargar la JPS a través del puerto serie.
- Cargar la FPGA desde un microcontrolador externo, a través del puerto de control
- Hacer un circuito de grabación “in circuit” de la EEPROM, para no tener que usar un grabador externo y no tener que sacar la eeprom del zócalo.
- Biblioteca de diseños para la tarjeta JPS

Cualquier colaboración, propuesta de nuevas mejoras, etc, será bienvenida :-)

*C. Lo que queda por hacer*

# Bibliografía

- [1] Empresa Xilinx. <http://www.xilinx.com>
- [2] Página personal de Juan González. <http://www.iearobotics.com/personal/juan/index.html>
- [3] Página personal de Pablo A. Haya. <http://www.ii.uam.es/~phaya/>
- [4] Página de la tarjeta JPS. <http://www.iearobotics.com/personal/juan/doctorado/jps-xpc84/jps-xpc84.html>
- [5] CADsoft, empresa distribuidora del programa de diseño electrónico EAGLE. <http://www.cadsoft.de>
- [6] Procesador de textos, Lyx. <http://www.lyx.org>
- [7] Programa de diseño gráfico vectorial XFIG. <http://www.xfig.org/>
- [8] ATMEL. <http://www.atmel.com>
- [9] Fabricante de Circuitos Impresos (PCB). <http://www.electrocir.arrakis.es/>

2, 5.5 1.1 1.1 10.2 1.3 1.3 1.3 5.2 1

## *BIBLIOGRAFÍA*



# Historia

## 0.9 - 28 de diciembre de 2001

- Primera versión del documento. Realizada en LaTeX– PHC

## 0.9.1 - 7 de diciembre de 2002

- Documento pasado a Lyx – JGG
- Añadidas nuevas figuras – JGG
- Agradecimientos al proyecto Alqua ([\[http://alqua.org\]](http://alqua.org)) de donde se ha obtenido la plantilla de este apartado, así como la versión 1.1 de la licencia GFDL en lyx.

## 1.0.0 - 31 de enero de 2003

- Apéndices –JGG
- Apartados 11 y 12 (Lo que queda por hacer y FAQs) –JGG
- Apartado "Fabricación-JGG
- Apartado "Trabajando con la JPS-JGG
- Apartado de Montaje –JGG
- Añadidas nuevas figuras– JGG
- Añadido esquemático en EPS –JGG
- Apartado sobre la placa JPS– JGG

## 1.1.0 - 15 de abril de 2004

- Primera versión pública como parte de la comunidad Alqua.
- Cambio de la licencia a la Attribution NonCommercial ShareAlike License de Creative Commons.

Las siguientes tareas merecen atención, a juicio de los editores y autores:

- Corregir erratas
- Comprimir figuras



# Creative Commons Deed

## Attribution-NonCommercial-ShareAlike 1.0: Key License Terms

**Attribution.** The licensor permits others to copy, distribute, display, and perform the work. In return, licensees must give the original author credit.

**Noncommercial.** The licensor permits others to copy, distribute, display, and perform the work. In return, licensees may not use the work for commercial purposes – unless they get the licensor’s permission.

**Share Alike.** The licensor permits others to distribute derivative works only under a license identical to the one that governs the licensor’s work.

Whoever has associated this Commons Deed with their copyrighted work licenses his or her work to you on the terms of the Creative Commons License found here: [Legal Code \(the full license\)](#)

---

This is not a license. It is simply a handy reference for understanding the Legal Code (the full license) - it is a human-readable expression of some of its key terms. Think of it as the user-friendly interface to the Legal Code beneath. This Deed itself has no legal value, and its contents do not appear in the actual license.

Creative Commons is not a law firm and does not provide legal services. Distributing of, displaying of, or linking to this Commons Deed does not create an attorney-client relationship.

[Learn how to distribute your work using this license](#)



# Manifiesto de Alqua

## Origen y metas del proyecto

En 1999 fundamos el proyecto Alqua con el objetivo de promover la creación de un fondo de documentos libres de carácter científico que permita a cualquiera aprender con libertad.

Al constatar la duplicación de esfuerzos en la preparación de materiales didácticos para la física y con el deseo de compartir nuestros conocimientos, nos inspiramos en los principios de libertad que rigen el movimiento del software libre para establecer aquéllos de Alqua. Primero pensamos que lo que escribiésemos debería poder disfrutarse sin merma de libertad por las personas interesadas, y más tarde decidimos organizar nuestros esfuerzos para ayudar a otras personas que compartían nuestra visión a difundir sus saberes mediante un esfuerzo cooperativo.

Para hacer efectivos dichos principios decidimos que los documentos publicados deben ser libres en un sentido amplio: pueden reproducirse y distribuirse (gratuitamente o no, es irrelevante) pero también pueden modificarse y usarse como base para otros trabajos. A fin de evitar que estas libertades del lector-autor se restrinjan posteriormente, los documentos contienen una licencia que explica los derechos que posee y estipula que nadie que distribuya el documento, modificado o no, puede hacerlo de modo no libre.

## Las ventajas de los documentos libres

Actualmente es ilegal compartir o modificar la mayoría del conocimiento científico en fuentes impresas, que suelen ser inaccesibles para la mayoría de los estudiantes y bibliotecas del mundo en virtud de su precio y se actualizan con poca frecuencia debido a su sistema de distribución tradicional.

En este contexto los documentos libres presentan ciertas ventajas.

Por una parte, en algunas disciplinas los documentos libres permiten facilitar el establecimiento de un sistema de mérito reduciendo las barreras de precio y disponibilidad. El modelo de desarrollo libre para la ciencia se apoya sobre las libertades de distribución y modificación. Éstas se ven favorecidas por el medio digital, así como por la concepción del conocimiento como un patrimonio comunitario. Todo lo anterior permite reducir el coste del documento a una cantidad marginal y anima a que lo mejor se combine con lo mejor para producir un resultado excelente a la vez que actualizado.

Por otra parte, en casos donde la evaluación del mérito es más subjetiva, los documentos libres pueden aportar una base sobre la que elaborar con un menor esfuerzo diferentes perspectivas doctrinales o estéticas, mutaciones, iteraciones y apuestas que incentivan la

creación como un aspecto más del disfrute de la obra.

En suma, los documentos libres fomentan un acceso a la cultura más justo y completo. Para algunos dominios del conocimiento científico el proceso de desarrollo libre facilita la recombinación, lo que permite la producción de obras muy sofisticadas y completas mientras que en otros ámbitos facilita la difusión de perspectivas plurales y la experimentación creativa.

## Una nueva dinámica de creación y aprendizaje

Algunas personas que hemos conocido están interesadas por este modelo de colaboración, pero se preguntan qué clase de control tienen sobre sus documentos libres. La respuesta es sencilla: la licencia está diseñada de modo que a cada cual se le atribuya aquello de lo que es responsable y nada más. Para ello, se incluye en el documento una sección en la que se explica quién hizo qué y cuándo lo hizo.

Uno de los efectos más interesantes de introducir los documentos libres en el aula es que difuminan la frontera entre quien aprende y quien enseña. Los documentos libres son un puente para establecer contacto con una comunidad de interés mucho más vasta que la del centro educativo, permitiendo el aprendizaje continuo y fomentando una experiencia plural y transformadora: el criterio para participar en un documento es, solamente, hacerlo bien.

Un autor puede pensar que distribuir su documento bajo un copyright que restringe la libertad de copia es *más rentable* que otorgar mayores libertades. Esto no es necesariamente así, por varias razones.

En primer lugar, libre no quiere decir gratuito. Una editorial puede publicar un documento libre obteniendo beneficio de ello. De hecho, es una buena idea hacerlo dado lo agradable que resulta manejar un libro bien encuadernado. También los autores pueden aceptar una compensación de los lectores por su trabajo en un determinado documento.

En segundo lugar, la mayor parte de los autores son primeramente lectores. Cabe esperar, pues, que para la mayoría el enorme ahorro derivado del acceso a *muchos* documentos libres supere holgadamente el beneficio económico obtenido de *unos pocos* documentos no libres. La experiencia del software libre lo avala.

Finalmente, no se puede poner precio al beneficio social derivado de la existencia de documentos libres. Gracias a los derechos que uno posee sobre un documento libre puede adaptarlo para un curso académico eliminando lo que no es pertinente o es demasiado avanzado y complementando el tema con nuevas aportaciones, desde ejercicios o diagramas hasta apartados enteros.

Pensamos que las universidades u otras instituciones educativas podrían cumplir mejor su función social poniendo a disposición de la sociedad que las financia, en condiciones de libertad, su patrimonio más importante: el conocimiento.

El modelo de cooperación que proponemos (que anima al trabajo en equipo aunque no lo impone) permite abrir todas estas perspectivas y algunas más. Alqua intenta ofrecer los medios para esta tarea y relacionar, a través de los documentos libres, a los que tienen saberes que comunicar y a los que sienten curiosidad por dichos saberes.

## Conclusión

Alqua tiene una tarea muy ilusionante y tan ambiciosa que sólo es factible en comunidad. Por ello, pedimos a las personas que forman parte de instituciones o empresas que colaboren con Alqua para que éstas apoyen económicamente el proyecto o patrocinen ediciones impresas y donaciones a las bibliotecas públicas. Ciertamente, los medios materiales son necesarios, pero inútiles si, a nivel particular, no contamos con tu participación como individuo, aprendiendo y enseñando, para que los documentos libres en marcha y otros nuevos alcancen los altos niveles de calidad a los que aspiramos.

Te invitamos a construir un patrimonio científico que nos pertenezca a todos.

---

Versión 2.0, marzo de 2003

<http://alqua.org/manifiesto> Copyright (C) Álvaro Tejero Cantero y Pablo Ruiz Múzquiz, 2003. This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NoDerivs License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nd/1.0/> or send a letter to Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.





# El proyecto libros abiertos de Alqua

El texto que sigue es una explicación de qué es y cómo se utiliza un libro abierto y contiene algunas recomendaciones sobre cómo crear un libro abierto a partir de un documento de Alqua. Si estás leyendo estas páginas como anexo a otro documento, éste es casi con seguridad un *documento libre* de Alqua; libre en el sentido descrito en el [manifiesto de Alqua](#) y las [directrices para documentos libres de Alqua](#). Si has obtenido dicho documento en un centro público, como una biblioteca, entonces es además un *libro abierto* de Alqua.

## Qué son los libros abiertos

Los libros abiertos son ediciones impresas de los documentos libres de Alqua que se pueden obtener en las bibliotecas u otros centros públicos. La particularidad de los libros abiertos no reside en *qué contienen* (el contenido es el mismo que el de los libros descargados de la red) sino en *cómo pueden utilizarse*.

Al igual que los usuarios de Alqua a través de la red forman una comunidad de interés que aprende colectivamente leyendo los documentos, discutiendo sobre ellos y modificándolos para adaptarlos a propósitos muy variados, los lectores de una biblioteca constituyen también una comunidad. El ciclo de vida de un documento libre es de constante realimentación: las nuevas versiones son leídas, corregidas o quizá bifurcadas, lo que conduce a la publicación de nuevas versiones listas a su vez para un nuevo ciclo del proceso. ¿Por qué no abrir esa dinámica a la participación de comunidades que no se articulan en torno a la red?. No todos disponen del tiempo o los medios para participar efectivamente en el proceso de mejora de los documentos a través de la red, que es la aportación diferencial más importante de los libros libres respecto a los no libres. Por ello queremos poner a disposición de las bibliotecas *libros abiertos* que faciliten lo siguiente:

- El acceso de personas sin recursos informáticos al conocimiento que su estudio proporciona.
- La posibilidad de contribuir a la mejora de dichos documentos por parte de la amplísima comunidad de lectores de las bibliotecas, sin otro medio que un lápiz o una pluma.
- La formación de grupos de interés locales: compartir a través de un documento libre puede compartir su proceso de aprendizaje con personas interesadas por temas afines.

- La constitución, hasta en los centros que cuentan con una financiación más débil, de un fondo de documentos libres que cubra áreas del conocimiento que su presupuesto no permite afrontar.

## ¿Cómo puedo contribuir a los libros abiertos?

Sólo tienes que utilizarlos como si fuesen tuyos, pero recordando que compartes tu experiencia de aprendizaje con otras personas.

Por ejemplo, contrariamente a lo que harías con cualquier otro libro de la biblioteca puedes escribir en los márgenes de los libros abiertos tus propios comentarios: correcciones, aclaraciones, bibliografía relacionada... Intenta hacerlo ordenadamente, de modo que no interrumpa la lectura.

Si quieres compartir algún razonamiento más largo, puedes utilizar tus propias hojas e incorporarlas al final del documento, poniendo una nota donde corresponda. En este caso, no olvides firmar tu contribución con un nombre o seudónimo y, opcionalmente, una dirección de correo electrónico u otra forma de contacto.

Cualquiera que pueda participar a través de la red puede incorporar tus contribuciones a la versión que se distribuye en línea, con la ayuda de la comunidad de Alqua. De esta manera abrimos el mecanismo de colaboración a los lectores que no están acostumbrados al ordenador o prefieren no usarlo. La firma permite atribuir la autoría en el caso de que los cambios se incorporen y establecer contacto al respecto. Damos por hecho que al escribir tus aportaciones en un libro abierto estás de acuerdo con que sean libremente utilizadas (en el sentido descrito en las directrices para documentos libres ya mencionadas) y por lo tanto incorporadas a las sucesivas versiones digitales.

Los libros abiertos pueden ser editados de modo que se puedan separar sus hojas porque no hay inconveniente en que éstas sean fotocopiadas: no tenemos que usar la encuadernación como un modo de evitar la reproducción, puesto que no sólo no la prohibimos sino que animamos a ella. Por tanto, una vez que obtengas un ejemplar en préstamo puedes llevar contigo sólo la parte que estés utilizando.

Como lector, tu ayuda es necesaria no sólo para mejorar los documentos, sino para que existan: hace falta imprimir, encuadernar y donar a una biblioteca un documento libre de Alqua para que se convierta en un *libro abierto*.

Quienes tengan acceso a una impresora pueden ayudar a que los *libros abiertos* perduren en la biblioteca sustituyendo las partes deterioradas por el uso y actualizando periódicamente el documento impreso. Para facilitar la tarea a continuación proponemos un sistema de encuadernación modular.

## ¿Cómo puedo publicar un libro abierto?

Los pasos para publicar un libro abierto son los siguientes:

1. Imprimir la versión más actualizada del documento tal cual se distribuye en la página web de Alqua, <http://alqua.org>

2. Conseguir una encuadernación modular – sugerimos un archivador de anillas con una ventana o de portada transparente. Ello permite llevar consigo sólo la parte del libro que se está usando y añadir hojas con nuevas contribuciones.
3. Encuadernar el libro y situar el título, el autor y la clasificación decimal universal en su lomo y tapas.
4. Si puedes, adjuntar al archivador una copia del [CD-ROM de documentos libres de Alqua](#) .
5. Donarlo a la biblioteca y comunicar a Alqua la edición, escribiendo a [librosabiertos@alqua.org](mailto:librosabiertos@alqua.org) .

Se trata de un proceso sencillo al alcance tanto de particulares como de bibliotecas y otras instituciones, con un coste marginal que no se verá significativamente incrementado por la conservación y actualización puesto que se puede mantener la encuadernación y sustituir solamente las páginas impresas.

## En conclusión

El proyecto *libros abiertos*, consecuencia de los principios establecidos en el [manifiesto de Alqua](#) , persigue dotar a las bibliotecas de un fondo amplio y asequible de documentos libres y a la vez facilitar la participación de los usuarios en el proceso creativo del que son fruto.

Tu ayuda es esencial para que el proyecto alcance estos objetivos.

---

(C) Álvaro Tejero Cantero, 2003. This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NoDerivs License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nd/1.0/> or send a letter to Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.



## Manual de la tarjeta JPS-XPC84

Juan González Gómez y Pablo A. Haya Coll

### descripción

Manual de la tarjeta JPS-XPC84. Se trata de una entrenadora para trabajar con las FPGAs de la familia 4000 y Spartan I de Xilinx, desarrollada bajo una licencia de Hardware Libre. El manual describe en detalle la placa, para que los usuarios puedan utilizarla, entenderla y/o modificarla. Se da por supuesto que el lector tiene conocimientos sobre FPGA y que ha simulado algún diseño.

### requisitos

- Electrónica digital
- Conocimientos sobre FPGAs

<http://alqua.org/libredoc/MJPS>

Aprende en comunidad - <http://alqua.org> <

### otros documentos libres

Variedades, tensores y física - Óptica electromagnética - Ecuaciones diferenciales ordinarias - Introducción a la física cuántica, segunda parte - Redes y sistemas - Sistemas Operativos - Geometría simpléctica - Física del láser - Análisis funcional - Geografía general de España (en preparación).

<http://alqua.org/libredoc/>

alqua, **madeincommunity**