



# MANUAL DE USUARIO

**Versión 1.0**

Marzo de 2009

# ÍNDICE

<b>1. CARACTERÍSTICAS VERSIÓN .....</b>	<b>1</b>
<b>2. SAPIENS. CÓMO JUGAR .....</b>	<b>2</b>
<b>2.1 MODOS DE JUEGO</b>	
<b>2.1.1 PUNTUACIÓN.....</b>	<b>6</b>
<b>2.1.2 CONTRARRELOJ.....</b>	<b>9</b>
<b>2.1.3 SURVIVAL.....</b>	<b>12</b>
<b>2.1.4 MULTIJUGADOR.....</b>	<b>15</b>
<b>3. COMUNIDAD DE USUARIOS. SERVICIOS.....</b>	<b>19</b>

# 1. CARACTERÍSTICAS

## VERSIÓN

Versión: **1.0**

**Modo online y offline.**

**4 modos de juego: Puntuación, Contrarreloj, Survival, Multijugador.**

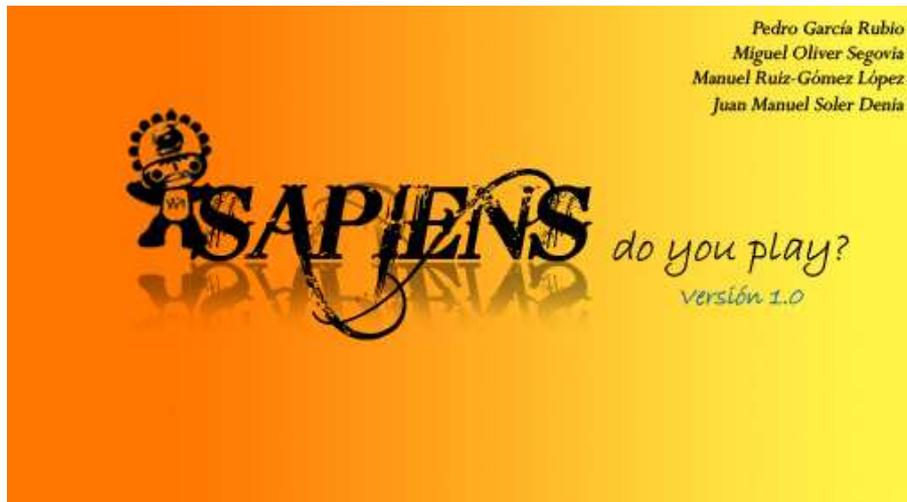
**6 categorías: Geografía, Historia, Tecnología, Miscelánea, Ciencias Naturales, Deportes.**

**Número de preguntas (465):**

- Geografía: **202**
- Historia: **60**
- Tecnología: **51**
- Miscelánea: **42**
- Ciencias Naturales: **54**
- Deportes: **56**

## 2. SAPIENS. CÓMO JUGAR

Al abrir la aplicación aparece la ventana (1), que permanece unos segundos mientras se cargan los contenidos del juego.



(1) Carga de la aplicación

Aparece la pantalla de inicio de Sapiens (2).



(2) Pantalla de inicio

En la pantalla de inicio se pueden elegir los siguientes modos de juego:



#### **OFFLINE**

Consiste en la participación en el juego sin mantener conexión a la red, accediendo el sistema a las preguntas de la versión del programa en nuestro disco duro. Sobre todo se realiza para la práctica en el juego y uso del modo multijugador en un mismo ordenador.



#### **ONLINE**

Consiste en la participación en el juego manteniendo conexión a Internet en todo momento, obteniendo preguntas directamente desde el servidor de la aplicación.

Para participar en este modo se ha de estar registrado en la página web del programa, y así subir automáticamente las puntuaciones a la base de datos de Sapiens al finalizar la partida. De esta manera podrán verse en la página web, en la sección de clasificaciones.

A continuación se expone la forma de juego, basada en el modo offline, y no definiremos la forma de jugar en modo online porque es el mismo escenario, únicamente diferenciado porque ha de participarse conectado a la red y se ha de estar registrado en la web para poder introducir en (3) un usuario con clave válida.

**Hay que puntualizar y recordar que en esta versión no está implementada la versión Multijugador en modo online.** Se está trabajando en ella y en próximas versiones se incluirá.

INTRODUCE NOMBRE Y CONTRASEÑA

Nombre:

Contraseña:

**VOLVER**      **ACEPTAR**

(3) Nombre y contraseña

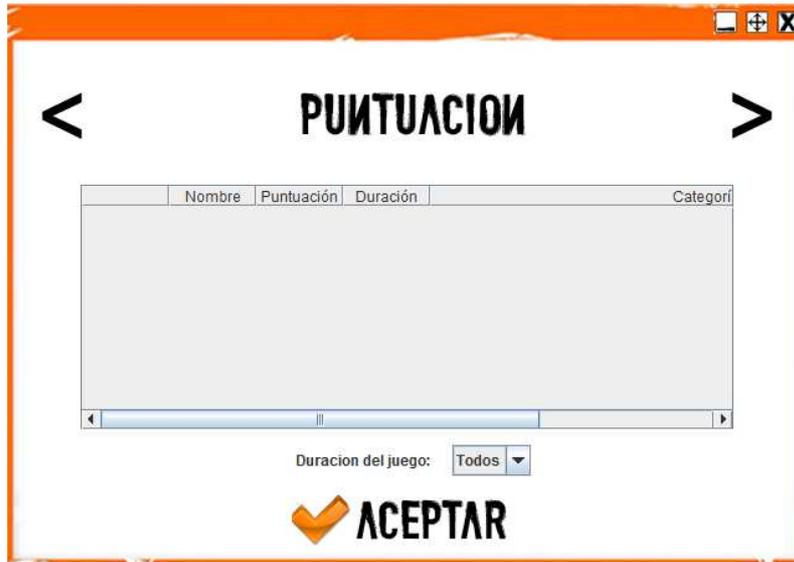
En la ventana de nombre y contraseña introducir en el caso del modo offline sólo el nombre con el que queremos jugar, y en el modo online necesitamos un nombre de usuario y contraseña válidos.

A continuación pulsar  **ACEPTAR** para continuar. En la siguiente ventana nos encontramos con la elección de un modo de juego para nuestra partida (4).



(4) Elección de modo de juego

En la sección  **RANKING** en modo offline obtenemos algo similar a (5), pero no aparece ningún resultado ya que no hemos implementado definitivamente este servicio. Próximamente estará disponible. En cambio, en la misma sección en modo online se enlaza con las clasificaciones a través de la página web (6).



(5) Clasificaciones modo offline



(6) Clasificaciones modo online

# 2.1 MODOS DE JUEGO

## 2.1.1 PUNTUACIÓN

En el modo Puntuación se tiene como límite de la duración del juego el propio número de preguntas que se indique al inicio del mismo (4.1.1).



(4.1.1) Elegir categorías y duración del juego Puntuación

Seleccionar las categorías deseadas a la derecha con las flechas > >> para añadir, y las flechas < << para quitar. Hay tres tipos de duración: Corto (10 preguntas), Medio (25 preguntas) y Largo (50 preguntas).

Una vez que se eligen nuestras opciones de partida y se le da a  **ACEPTAR** comienza el juego.



(4.1.2) Jugando a Puntuación en modo offline

El panel de juego lo conforma (4.1.2):

- 1 *Pregunta*: pregunta elegida de forma aleatoria por la aplicación.
- 2 *Respuestas disponibles*: hay cuatro respuestas a elegir, pero sólo una de ellas es la correcta.
- 3 *Categoría de la pregunta*. Indica la categoría de la pregunta realizada. Existen seis categorías:



Geografía



Historia



Tecnología



Miscelánea  
Naturales



Ciencias



Deportes

- 4 *Estadísticas hasta el momento*. Se actualizan al responder cada pregunta. Son preguntas acertadas, preguntas falladas, preguntas restantes, puntuación de la última pregunta realizada y puntuación total.

- *5* Tiempo restante para contestar pregunta, en segundos. Si se sobrepasa el tiempo (30 segundos por pregunta) se declarará como incorrecta la respuesta.

### Obtención de puntos, bonificaciones y penalizaciones modo Puntuación

- Pregunta incorrecta: -100
- Preguntas incorrectas sucesivas: -20
- Pregunta correcta: +100 +segundos restantes pregunta
- Preguntas correctas sucesivas: +20 +segundos restantes pregunta

#### Ejemplo:

- Pregunta 1 → Correcta → Sobran 25 segundos → Puntuación total: **125 (100+25)**
- Pregunta 2 → Correcta → Sobran 21 segundos → Puntuación total: **266 (125+100+20+21)**
- Pregunta 3 → Correcta → Sobran 27 segundos → Puntuación total: **433 (266+100+20+20+27)**
- Pregunta 4 → Incorrecta → Puntuación total: **333 (433-100)**
- Pregunta 5 → Incorrecta → Puntuación total: **213 (333-100-20)**
- Pregunta 6 → Incorrecta → Puntuación total: **73 (213-100-20-20)**
- Pregunta 7 → Correcta → Sobran 18 segundos → Puntuación total: **191 (73+100+18)**



(4.1.3) Ventana de puntuación final(1)

## 2.1.2 CONTRARRELOJ

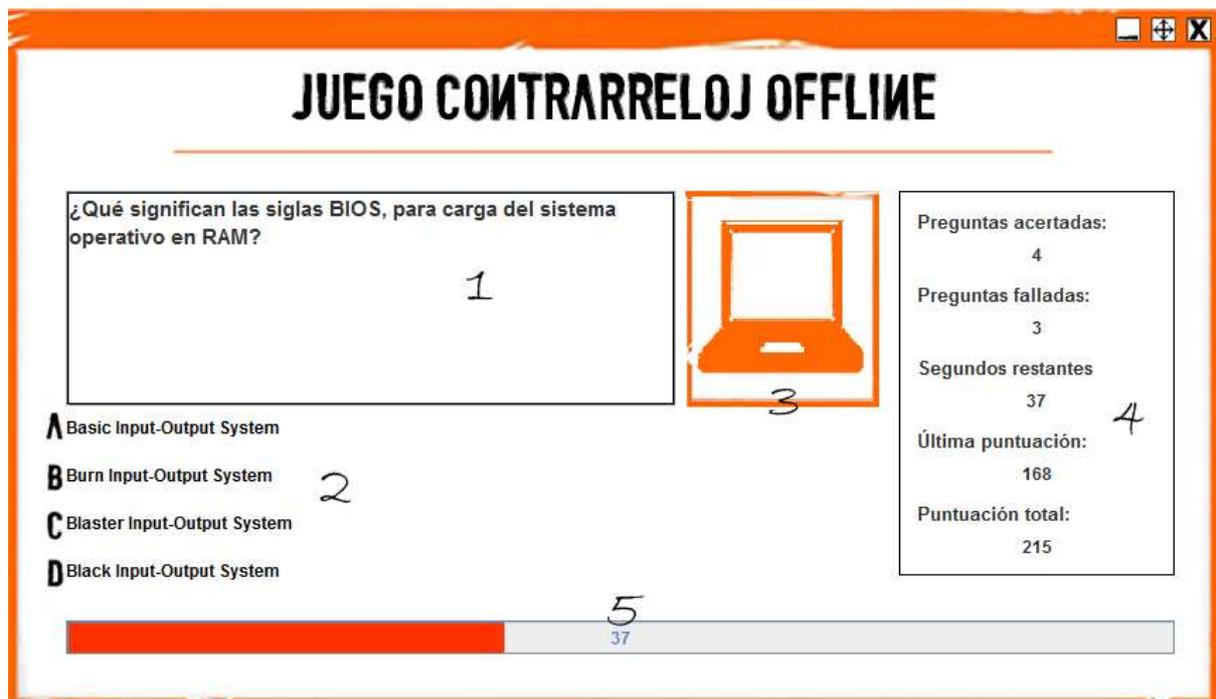
En el modo Contrarreloj se tiene como límite de la duración del juego el tiempo, en segundos, que se indique al inicio del mismo (4.2).



(4.2.1) Elegir categorías y duración del juego Contrarreloj

Seleccionar las categorías deseadas a la derecha con las flechas > >> para añadir, y las flechas < << para quitar. Hay tres tipos de duración: Corto (60 segundos), Medio (300 segundos) y Largo (600 segundos).

Una vez que se eligen nuestras opciones de partida y se le da a  **ACEPTAR** comienza el juego.



(4.2.2) Jugando a Contrarreloj en modo offline

El panel de juego lo conforma (4.2.2):

- 1 *Pregunta*: pregunta elegida de forma aleatoria por la aplicación.
- 2 *Respuestas disponibles*: hay cuatro respuestas a elegir, pero sólo una de ellas es la correcta.
- 3 *Categoría de la pregunta*. Indica la categoría de la pregunta realizada. Existen seis categorías:



Geografía



Historia



Tecnología



Miscelánea  
Naturales



Ciencias



Deportes

- 4 *Estadísticas hasta el momento*. Se actualizan al responder cada pregunta. Son preguntas acertadas, preguntas falladas, segundos restantes, puntuación de la última pregunta realizada y puntuación total.
- 5 *Tiempo restante para el fin del juego*, en segundos.

## Obtención de puntos, bonificaciones y penalizaciones modo Contrarreloj

- Pregunta incorrecta: -100
- Preguntas incorrectas sucesivas: -20
- Pregunta correcta:
  - Si segundos consumidos < 30 → +100 + (30-segundos consumidos)
  - Si segundos consumidos >= 30 → +100
- Preguntas correctas sucesivas: +20

Ejemplo (duración partida → Corto (60 segundos) ):

- Pregunta 1 → Correcta → Faltan 54 segundos → Puntuación total: **124 (100+(30-6))**
- Pregunta 2 → Correcta → Faltan 42 segundos → Puntuación total: **256 (124+100+(30-18)+20)**
- Pregunta 3 → Correcta → Faltan 28 segundos → Puntuación total: **396 (256+100+20+20)**
- Pregunta 4 → Incorrecta → Puntuación total: **296 (396-100)**
- Pregunta 5 → Incorrecta → Puntuación total: **176 (296-100-20)**
- Pregunta 6 → Incorrecta → Puntuación total: **36 (176-100-20-20)**
- Pregunta 7 → Correcta → Faltan 10 segundos → Puntuación total: **136 (36+100)**



(4.2.3) Ventana de puntuación final(2)

## 2.1.3 SURVIVAL

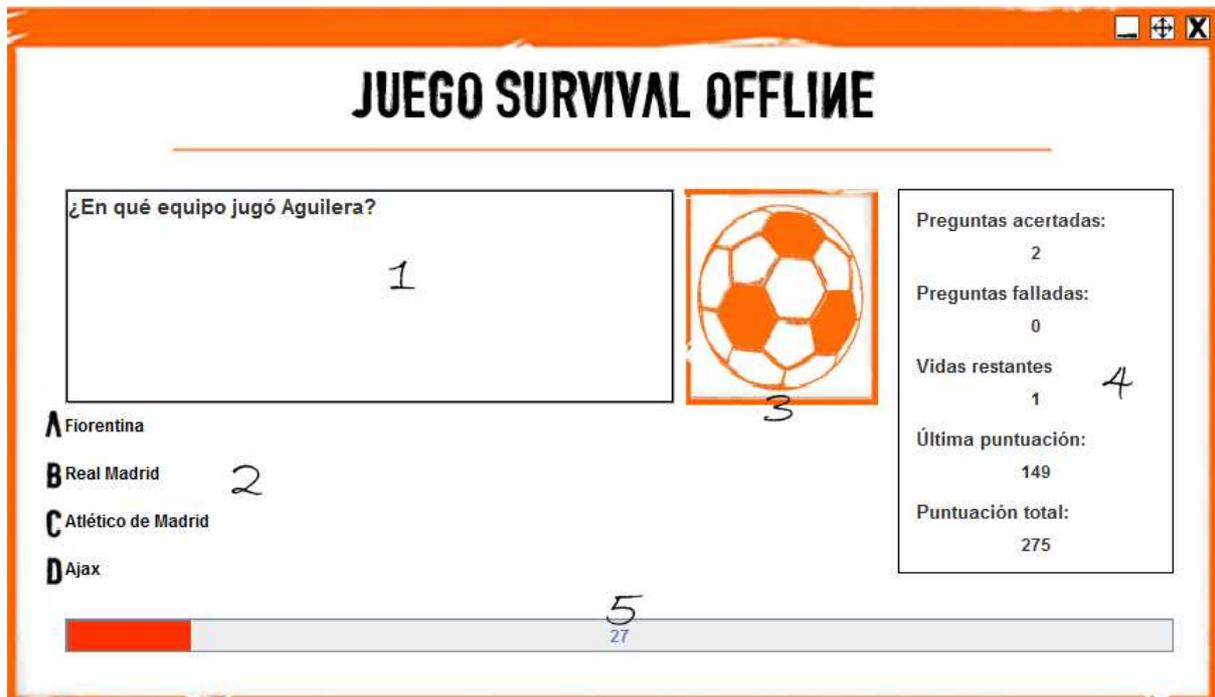
En el modo Survival se tiene como límite de la duración del juego las vidas que se indiquen al inicio del mismo (4.3.1).



(4.3.1) Elegir categorías y duración del juego Survival

Seleccionar las categorías deseadas a la derecha con las flechas > >> para añadir, y las flechas < << para quitar. Hay tres tipos de duración: Corto (1 vida), Medio (5 vidas) y Largo (10 vidas).

Una vez que se eligen nuestras opciones de partida y se le da a  **ACEPTAR** comienza el juego.



(4.3.2) Jugando a Survival en modo offline

El panel de juego lo conforma (4.3.2):

- 1 *Pregunta*: pregunta elegida de forma aleatoria por la aplicación.
- 2 *Respuestas disponibles*: hay cuatro respuestas a elegir, pero sólo una de ellas es la correcta.
- 3 *Categoría de la pregunta*. Indica la categoría de la pregunta realizada. Existen seis categorías:



Geografía



Historia



Tecnología



Miscelánea  
Naturales



Ciencias



Deportes

- 4 *Estadísticas hasta el momento*. Se actualizan al responder cada pregunta. Son preguntas acertadas, preguntas falladas, vidas restantes, puntuación de la última pregunta realizada y puntuación total.

- $\zeta$  *Tiempo restante para contestar pregunta*, en segundos. Si se sobrepasa el tiempo (30 segundos) se declarará como incorrecta la respuesta y se se restará una vida.

### Obtención de puntos, bonificaciones y penalizaciones modo Survival

- Pregunta incorrecta: -100
- Preguntas incorrectas sucesivas: -20
- Pregunta correcta: +100 +segundos restantes pregunta
- Preguntas correctas sucesivas: +20 +segundos restantes pregunta

Ejemplo (duración partida  $\rightarrow$  Corto (1 vida)):

- Pregunta 1  $\rightarrow$  Correcta  $\rightarrow$  Sobran 25 segundos  $\rightarrow$  Puntuación total: **125 (100+25)**
- Pregunta 2  $\rightarrow$  Correcta  $\rightarrow$  Sobran 21 segundos  $\rightarrow$  Puntuación total: **266 (125+100+20+21)**
- Pregunta 3  $\rightarrow$  Correcta  $\rightarrow$  Sobran 27 segundos  $\rightarrow$  Puntuación total: **433 (266+100+20+27)**
- Pregunta 4  $\rightarrow$  Incorrecta  $\rightarrow$  Puntuación total: **333 (433-100)**



(4.3.3) Ventana de puntuación final(3)

## 2.1.4 🏆 MULTIJUGADOR

En el modo Multijugador se tiene como límite de la duración del juego el número de preguntas que indicamos al inicio del mismo (4.3.1).



(4.4.1) Elegir categorías y duración del juego Multijugador

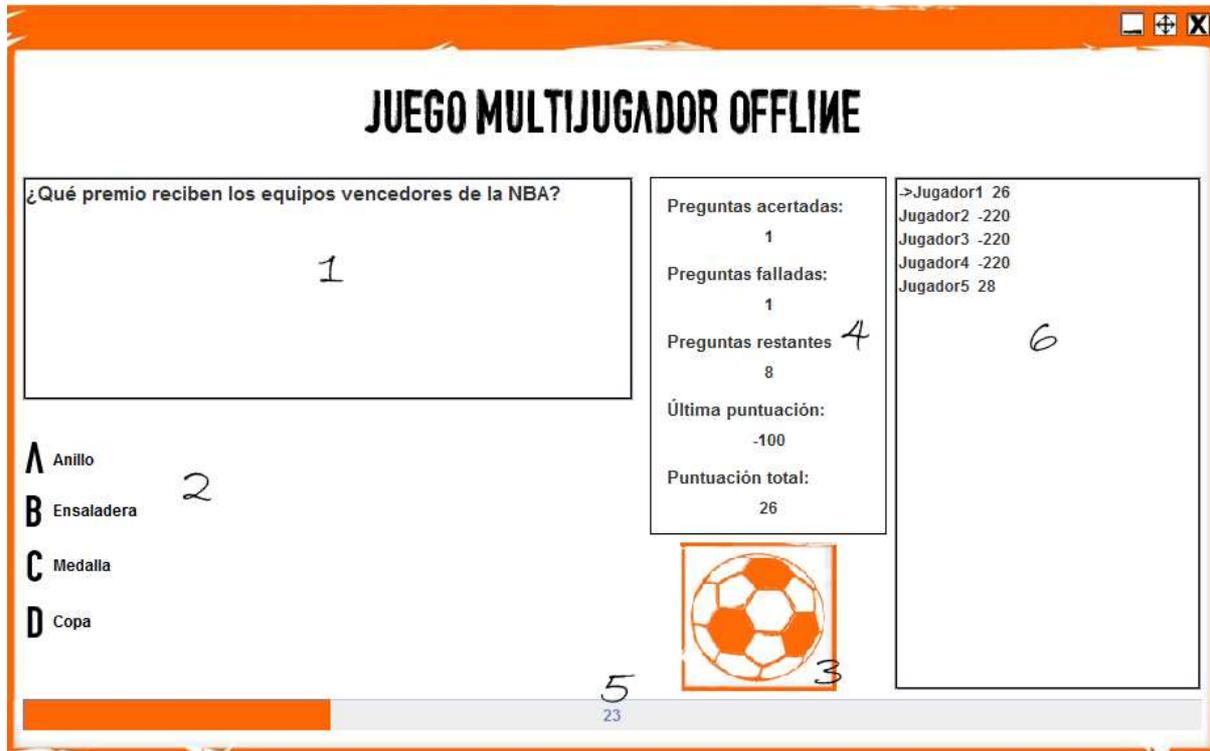
Seleccionamos las categorías deseadas a la derecha con las flechas > >> para añadir, y las flechas < << para quitar. Hay tres tipos de duración: Corto (10 preguntas), Medio (25 preguntas) y Largo (50 preguntas).

Una vez que elegimos nuestras opciones de partida y le damos a  **ACEPTAR** pasamos a continuar configurando la partida, los jugadores participantes.



#### (4.4.2) Elección de participantes en Multijugador modo offline

En la ventana de elección de participantes (4.4.2) incluimos los jugadores con sus nombres con **+ AÑADIR JUGADOR** y los eliminamos con **- ELIMINAR JUGADOR**. Después de establecer los participantes y confirmarlo pasamos a comenzar el juego.



#### (4.4.3) Jugando a Multijugador en modo offline

El panel de juego lo conforma (4.4.2):

- 1 *Pregunta*: pregunta elegida de forma aleatoria por la aplicación.
- 2 *Respuestas disponibles*: hay cuatro respuestas a elegir, pero sólo una de ellas es la correcta.
- 3 *Categoría de la pregunta*. Indica la categoría de la pregunta realizada. Existen seis categorías:



Geografía



Historia



Tecnología



Miscelánea



Ciencias  
Naturales



Deportes

- 4 *Estadísticas hasta el momento*. Se actualizan al responder cada pregunta. Son preguntas acertadas, preguntas falladas, preguntas restantes, puntuación de la última pregunta realizada y puntuación total.
- 5 *Tiempo restante para contestar pregunta*, en segundos. Si se sobrepasa el tiempo (30 segundos) se declarará como incorrecta la respuesta.
- 6 *Jugadores que están participando*, con sus respectivas puntuaciones. El turno de juego es indicado por la flecha -> delante del nombre del jugador.

### Obtención de puntos, bonificaciones y penalizaciones modo Multijugador

- Pregunta incorrecta: -100
- Preguntas incorrectas sucesivas: -20
- Pregunta correcta: +100 +segundos restantes pregunta
- Preguntas correctas sucesivas: +20 +segundos restantes pregunta

#### Ejemplo:

- Pregunta 1 → Correcta → Sobran 25 segundos → Puntuación total: **125 (100+25)**
- Pregunta 2 → Correcta → Sobran 21 segundos → Puntuación total: **266 (125+100+20+21)**
- Pregunta 3 → Correcta → Sobran 27 segundos → Puntuación total: **433 (266+100+20+20+27)**
- Pregunta 4 → Incorrecta → Puntuación total: **333 (433-100)**
- Pregunta 5 → Incorrecta → Puntuación total: **213 (333-100-20)**
- Pregunta 6 → Incorrecta → Puntuación total: **73 (213-100-20-20)**
- Pregunta 7 → Correcta → Sobran 18 segundos → Puntuación total: **191 (73+100+18)**

The screenshot shows a window titled "PUNTUACIONES" with a table of scores. The table has two columns: "Usuario" and "Puntuación". The data is as follows:

	Usuario	Puntuación
1	Jugador4	496
2	Jugador5	416
3	Jugador2	188
4	Jugador3	166
5	Jugador1	163

Below the table is a large grey rectangular area. At the bottom of the window is a button with an orange checkmark icon and the text "ACEPTAR".

(4.4.3) Ventana de puntuación final(4)

# 3. COMUNIDAD DE USUARIOS. SERVICIOS

El programa Sapiens en la red gira en torno a la página web <http://sapiensweb.info>, en la cual se puede descargar la aplicación, jugar a través de la propia página, conocer las últimas noticias relacionadas con el proyecto...

Todo ello se apoya en un elemento esencial dentro de una comunidad virtual como lo es un foro, donde poder compartir y sugerir ideas dentro de la comunidad de Sapiens, pudiendo participar de una forma activa en el proyecto, cuyo objetivo final y más importante es que sea de todos y para todos.

Para pertenecer a dicha comunidad el usuario ha de registrarse, y así poder acceder a la aplicación y a todos sus servicios.

**Inicio Noticias Foro Blog Contactar Jugar Descargas**

**Menú principal**

- Inicio
- Noticias
- Foro
- Blog
- Enlaces
- Contactar
- Buscar
- Administración

**ÚLTIMAS NOTICIAS**

- ¡Atención! Correo de activación
- ¡Novedades Fase final del Concurso de Software Libre C-LM
- Disponible la versión 1.0 de Sapiens
- Número de preguntas
- Fase final del Concurso C-LM

¡Atención! Correo de activación

sábado, 21 de marzo de 2009

Buenos días. Después del registro de algunos de los usuarios hemos visto que a muchos de ellos el correo enviado para la activación se les almacena en CORREO NO DESEADO. Si no es así, y es que no se ha enviado, por favor, hacédnolo saber a nuestra cuenta [sapiens.psl@gmail.com](mailto:sapiens.psl@gmail.com) y os activaremos cualquiera de los administradores a través del servicio web.

Gracias.

**POPULAR**

- Web abierta
- Disponible la versión 1.0 de Sapiens
- Blog disponible
- Número de preguntas
- Fase final del Concurso C-LM

**Encuestas**

¿Cuál es tu categoría favorita?

- Historia
- Tecnología
- Geografía
- Miscelánea
- Ciencias Naturales
- Deportes
- Indiferente

**Estadísticas**

Usuarios: 27  
Noticias: 10  
Enlaces: 3  
Visitantes: 269

**¿Quién está en línea?**

Hay 3 usuarios en línea

**Formulario de acceso**

Hola, Pedro

Disponible la versión 1.0 de Sapiens

lunes, 10 de marzo de 2009

Ya se encuentra disponible la versión 1.0 del programa Sapiens.

En esta versión se puede jugar a los modos "Puntuación", "Contrarreloj" y "Survival" tanto online como offline, además de un modo "Multijugador" para juego offline.

El modo "Multijugador" para juego online se ha dejado para su implementación en la versión 2.0 del programa, obteniendo de esta manera un mejor funcionamiento.

Esta versión esta disponible para su juego directamente a través de la web, a través del botón "Jugar" (recomendado para máquinas públicas o que se comparten con otras personas) y para su descarga e instalación en la propia máquina (recomendado para máquinas

Número de preguntas

lunes, 09 de marzo de 2009

Número de preguntas en Sapiens:

Historia -> 60 preguntas  
Tecnología -> 51 pregunta  
Geografía -> 202 preguntas  
Miscelánea -> 42 preguntas  
Ciencias Naturales -> 54 preguntas  
Deportes -> 56 preguntas

Total preguntas -> 465

Versión actual de las preguntas: 0.0

(7) Página principal



Inicio Noticias Foro Blog Contactar Descargas

**Menú principal**

- Inicio
- Noticias
- Foro
- Blog
- Enlaces
- Contactar
- Buscar

---

**Sapiens**

- Clasificación
- Descargar
- Enviar Preguntas

**Foro** Foros Últimos mensajes Reglas FAQ  Ir

Bienvenido(s) [Nombre]

**Sapiens**

Foro	Temas	Respuestas	Último mensaje
Noticias Sapiens	3	15	<b>Re: Preguntas Sapiens</b> por miguel   Ayer 14:15
Preguntas	1	5	<b>Re: Errores</b> por [Nombre]   20/03/2009 21:40
Dudas y Sugerencias	2	12	<b>Re: Comentarios de Sapiens v1.0</b> por [Nombre]   Ayer 21:01
Peticiones	4	3	<b>Re: Peticiones de nuevas categorías</b> por [Nombre]   Ayer 16:58

**Otros**

Foro	Temas	Respuestas	Último mensaje
Off-Topic	1	5	<b>Re: Presentaciones</b> por serpe   20/03/2009 20:21

**Mensajes recientes** 1 2

Tema	Autor	Categorías	Fecha	Vistas
Re: Errores	[Nombre]	Preguntas	viernes, 20 de marzo de 2009	0
Re: Comentarios de Sapiens v1.0	[Nombre]	Dudas y Sugerencias	viernes, 20 de marzo de 2009	0
Re: Presentaciones	[Nombre]	Off-Topic	miércoles, 18 de marzo de 2009	0
Presentaciones	[Nombre]	Off-Topic	miércoles, 18 de marzo de 2009	54
Comentarios de Sapiens v1.0	[Nombre]	Dudas y Sugerencias	miércoles, 18 de marzo de 2009	6

**Foro Estadísticas del foro**

Total de usuarios: [Nombre] Último registrado: [Nombre]  
 Total de mensajes: [Nombre] Total de asuntos: [Nombre] Total de secciones: [Nombre] Total de categorías: [Nombre]

(8) Foro comunidad Sapiens

**Menú principal**

- Inicio
- Noticias
- Foro
- Blog
- Enlaces
- Contactar
- Buscar
- Administración

**Sapiens**

- Jugar
- Clasificación
- Descargar
- Enviar Preguntas

**Menú del usuario**

- Detalles de usuario
- Enviar noticias
- Enviar enlace
- Comprobar artículos
- Salir

**Descargas**

Inicio    Buscar descargas    Subir archivo    Programa

Categoría: Programa    Página: 1 de 1

Seleccionar todos los archivos:

Archivos:

	<b>Sapiens Windows</b> Versión: 1.0 <small>NEW</small>	<input type="checkbox"/>
	Programa Sapiens para Windows	Fecha: 2009-03-20 Tamaño: 5.42 MB Nº: 30 Descargas:
	<b>Sapiens Mac</b> Versión: 1.0 <small>NEW</small>	<input type="checkbox"/>
	Programa Sapiens para Mac OS X	Fecha: 2009-03-20 Tamaño: 9.91 MB Nº: 2 Descargas:
	<b>Sapiens Linux</b> Versión: 1.0 <small>NEW</small>	<input type="checkbox"/>
	Programa Sapiens para Linux	Fecha: 2009-03-20 Tamaño: 5.37 MB Nº: 6 Descargas:
	<b>Máquina virtual de Java</b> Versión: 1.6 update 12 <small>NEW</small>	<input type="checkbox"/>
	Última versión de Java VM, necesario para ejecutar Sapiens.	Fecha: 2009-03-20 Tamaño: 593 Kb Nº: 10 Descargas:

[Continuar](#)  
[Volver](#)

(9) Página de descargas

**SAPIENS QUESTION EDITOR**

Usuario:

Contraseña:

Categoría:

**SELECCIONAR ARCHIVO**

(10) Envío de archivos de preguntas

**Proyecto Sapiens**  
II Concurso Software Libre C-LM

**Novedades, Fase final del Concurso de Software Libre de C-LM**  
18 Marzo 2009 a 20:55 - Archivado en General

Buenas tardes. Atención, se ha anunciado por parte de la organización del concurso que la fecha de entrega de premios y demás actividades se retrasa al **28 de abril**.

Comentarios

**Lanzada la versión 1.0 de Sapiens**  
17 Marzo 2009 a 0:42 - Archivado en General

Buenas noches. Ya se encuentra disponible la versión 1.0 del programa Sapiens.

En esta versión se puede jugar a los modos "Puntuación", "Contrarreloj" y "Survival" tanto online como offline, además de un modo "Multijugador" para juego offline.

El modo "Multijugador" para juego online se ha dejado su implementación para la versión 2.0 del programa, obteniendo de esta manera un mejor funcionamiento.

Esta versión esta disponible para su juego directamente a través de la web, a través del botón "Jugar" (recomendado para máquinas públicas o que se comparten con otras personas) y para su descarga e instalación en la propia máquina (recomendado para máquinas privadas).

Los instaladores están disponibles para sistemas Windows, Linux y Mac OS X. Si se desea obtener un instalador para otro sistema operativo, por favor, hacérmolo saber en el foro de la página principal de Sapiens referido a tal tema, en "Peticiónes", "Peticiónes de nuevos instaladores".

Ha de registrarse en la web para tener a su disposición las descargas y demás accesos restringidos.

**Páginas**

- sapiensweb.info en construcción
- Símbolo y mascota de Sapiens

**Archivos**

- Marzo de 2009
- Febrero de 2009

**Categorías**

- Características Sapiens
- General
- Uncategorized

**Información**

II Concurso Software Libre C-LM

**Enlaces**

- Concurso Nacional Software Libre
- Concurso Software Libre C-LM
- Página principal Sapiens
- UCLM
- WordPress.com

Buscar

**Meta**

- Iniciar Sesión
- RSS de las entradas
- RSS de los comentarios

**Créditos**

Get a free blog at WordPress.com | Theme: Fjords by Peterandraj

(11) Blog del proyecto (<http://sapiensproject.wordpress.com>)